



MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI SUCEAVA

PROIECT HOTĂRÂRE

**privind achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu
denumirea "Suceava City App"**

Consiliul Local al Municipiului Suceava;

Având în vedere expunerea de motive a consilierilor locali inițiatori ai proiectului de Hotărâre privind achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App".

În conformitate cu prevederile art. 36, alin. (1), alin. (2) lit.d) și alin. (6) lit.a), punctele 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 14, 16, 18 și punctul 19, art. 45 alin. (2) din Legea nr. 215/2001 a administrației publice locale, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se aprobă achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App" în vederea facilitării accesului la o serie de informații pentru utilizatori.

Art.2. Aplicația "Suceava City App" are ca scop facilitarea accesului gratuit la informații pentru turiștii care vizitează municipiul Suceava precum și pentru cetățenii acestuia, propunându-și în principiu să ofere:

1. Informații despre Municipiul Suceava (istoric, informații geografice, demografice etc.);
2. Evenimentele lunare din Municipiul Suceava (culturale, sportive, sociale, religioase, etc.);
3. Trasee turistice, trasee pentru bicicliști și centre de informare turistică (hartă interactivă);
4. Obiectivele turistice și programul de funcționare pentru fiecare în parte (cetate, muzee, mănăstiri, biserici, case memoriale, sinagogă etc.);
5. Agențiile și ghizi de turism autorizați din Municipiul Suceava;
6. Unitățile de cazare și cele de alimentație publică din Municipiul Suceava (hoteluri, pensiuni, restaurante, cafenele, baruri etc.);
7. Parcuri și spații de recreere;
8. Traseele TPL, orarul mijloacelor de transport și costul călătoriei;
9. Locuri de parcare (autocare și autovehicule);
10. Serviciul de taximetrie și închirieri auto;
11. Telefoane utile (poliție locală, dispecerat domeniu public, etc);
12. Librării;
13. Mall-uri și supermarket-uri;
14. Punctele de încărcare pentru vehiculele electrice;
15. Puncte pentru asistență și cazare a animalelor fără adăpost (telefon adăpost, pensiuni canine, asociații pentru protecția animalelor și cabinete veterinare);
16. Informații despre cursele disponibile de pe aeroportul Salcea;
17. Locațiile ATM-urilor din Municipiul Suceava;
18. Punctele de colectare a deșeurilor reciclabile;
19. Farmaciile cu program permanent și semi-permanent;
20. Puncte, telefoane și informații Protecția consumatorului (OPC, asociații etc.)
21. Recomandări și sesizări ale cetățenilor pentru administrația municipiului (cu posibilitatea atașării de fotografii);
22. Noutăți, proiecte și hotărâri ale Primăriei și Consiliului Local (informații despre șantierele și lucrările publice cu investiții ale Primăriei);

Art.3. Asigurarea mentenanței și dezvoltării continue a aplicației se va face de către societatea de la care se va achiziționa aplicația sau de către serviciul de specialitate din cadrul Primăriei Municipiului Suceava.

Art.4. Se împuternicește Primarul municipiului Suceava, prin aparatul de specialitate să demareze procedura privind achiziționarea aplicației, care va fi supusă aprobării Consiliului Local al Municipiului Suceava.

Inițiatori:

Mitică BEJINARU

Ioan-Gabriel BUCIAC

Doinița-Nela COCRIȘ

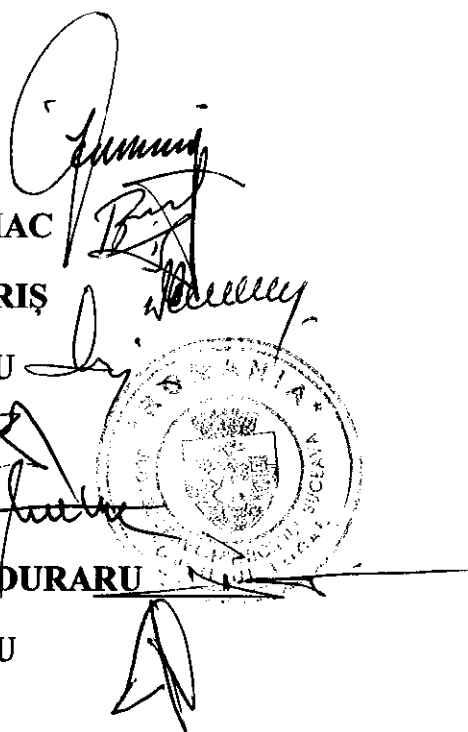
Florin CRISTESCU

Iulia FUIOR

Vasile MOCANU

Andrei-George PĂDURARU

George PETRESCU



A vizat pentru legalitate:

Secretar al Municipiului

Ioan CIUTAC



MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI SUCEAVA

49/5.03.2018

EXPUNERE DE MOTIVE

privind achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App"

Potrivit dispozițiilor art. 36 alin.(2) lit. a) și d) din Legea nr. 215/2001 republicată, a administrației publice locale, propunem Consiliului Local al municipiului Suceava aprobarea proiectului privind achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App".

Considerăm că este necesară achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App" deoarece prin cadrul acesteia se va asigura facilitarea accesului cetățenilor la o serie de informații din municipiu.

Datorită creșterii anuale a turiștilor din municipiu și a evenimentelor culturale, sportive, sociale și religioase de tip locale, naționale și internaționale care se desfășoară anual, dar și a câștigării titlului de "Destinație europeană de excelență 2017", este oportună achiziționarea unei aplicații pentru a veni în întâmpinarea vizitatorilor și participanților la desfășurarea evenimentelor, descoperirea obiectivelor și traseelor turistice.

De asemenea, aplicația are menirea de colaborare între cetățeni și administrație, printr-o secțiune dedicată sesizării electronice a problemelor din cadrul municipiului. Sub acest aspect, aplicația are rolul de a reduce durata intervențiilor la anumite defecțiuni apărute la instalațiile / obiectivele în administrarea Primăriei, pe teritoriul municipiului. Personalul primăriei, nu poate acoperi în timp util tot teritoriul municipiului, astfel încât sesizările transmise de către cetățeni prin aplicație, departamentelor Primăriei Suceava, pot duce la

remedierea în timp util a aspectelor sesizate. Este foarte important ca cetățenii Sucevei să se implice constructiv în problemele orașului în care trăiesc.

Aplicația poate avea și rol de fluidizare a traficului rutier de pe raza municipiului, prin identificarea mai rapidă a locurilor de parcare, a spațiilor de recreere, cazare, alimentație publică, aprovizionare și divertisment.

În ceea ce privește transportul public local, serviciul de taximetrie și a celui de închirieri auto, aplicația vine în sprijin prin prezentarea traseelor, stațiilor și adreselor, a costului și a programului de funcționare.

Punctele de încărcare pentru vehiculele electrice devin o prioritate pentru un oraș "verde", astfel aplicația va pune la dispoziție identificarea locațiilor de alimentare cu energie electrică, dar și a disponibilității acestora.

Pentru creșterea gradului de transparență a deciziilor și pentru o comunicare mai directă și mai simplă cu cetățenii, aplicația poate fi utilizată pentru prezentarea ultimelor noutăți, proiecte și hotărâri ale Primăriei și Consiliului Local din Municipiul Suceava.

Problema animalelor fără stăpân poate fi de asemenea soluționată prin această aplicație, prin implicarea cetățenilor în identificarea locațiilor unde se află acestea, prin oferirea contactelor cabinetelor veterinare, a locației și contactului de la adăpostul municipal pentru animalele fără stăpân.

Vizitatorii Municipiului Suceava și cetățenii acestuia trebuie să simtă că sunt protejați, din acest motiv considerăm că este necesară includerea în cadrul aplicației și numerele de telefoane, adresele, etc. ale organizațiilor, asociațiilor pentru protecția consumatorului, poliției locale, dispecerat domeniu public și protecției copilului.

Deoarece, telefoanele de tip smartphone sunt utilizate de cea mai mare parte dintre cetățeni, aplicația instalată pe acestea este mult mai utilă și accesibilă decât accesarea site-urilor web prin browsere.

Se recomandă crearea aplicației oficiale a Municipiului Suceava "Suceava City App" pentru telefoanele mobile compatibile cu sistemele de operare iOS și Android.

Actualizarea datelor și informațiilor din Municipiul Suceava în cadrul

aplicației mobile vor reveni în sarcina societății de la care va fi achiziționată aplicația sau în sarcina departamentului de specialitate din cadrul Primăriei Municipiului Suceava.

Prin adoptarea și implementarea acestui proiect, Municipiul Suceava va face un nou pas spre dezvoltarea ideii de "smart-city", prin dezvoltarea unui oraș inteligent și prietenos, care oferă servicii în favoarea cetățenilor.

Având în vedere cele prezentate mai sus, considerăm necesară și oportună achiziționarea unei aplicații mobile oficiale a Municipiului Suceava cu denumirea "Suceava City App".

Propunem adoptarea proiectului de hotărâre în forma redactată și prezentată alăturat.

Inițiatori:

Mitică BEJINARU

Ioan-Gabriel BUCIAC

Doinița-Nela COCRIȘ

Florin CRISTESCU

Iulia FUIOR

Vasile MOCANU

Andrei-George PĂDURARU

George PETRESCU





MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

DIRECȚIA Buget, contabilitate și fiscalitate

Serviciul Prelucrarea automată a datelor



Nr. 9815 din 20.03.2018

RAPORT

privind implementarea unei aplicații mobile „Suceava City App”

Aplicația „Suceava City App” (bazată pe conceptul Smart City) propusă spre achiziție, presupune implementarea mai multor aplicații, în domeniile de aplicare nominalizate la Art.2 din Proiectul de hotărâre.

Proiectele Smart City sunt, prin natura lor, proiecte evolutive, cu un grad ridicat de complexitate și care impun:

- realizarea de investiții în tehnologiile dedicate (servere, soluții pentru securitate software și hardware, echipamente sau componente ce conțin unități de procesare a datelor, senzori, echipamente programabile și cu capabilități de conectare la Internet sau alte rețele de date, rețele de comunicații fixe și mobile, etc.);
- etapizarea procedurilor de achiziții (soluțiile smart deserveșc paliere distincte, dar interconectate);
- identificarea echipei de lucru (clustere specializate IT);
- alocarea resurselor bugetare (de achiziție și mentenanță).

Facem precizarea că, dotarea existentă la acest moment în Primăria municipiului Suceava nu se pretează la implementarea acestui tip de proiect, respectiv, proiectarea Caietului de sarcini și a documentației de achiziție pentru astfel de proiecte se impune a fi realizată de către firme specializate cu experiență în domeniul IT. *Exemplele de bune practici referitoare la implementarea proiectelor de tip Smart City (proiecte pilot) au la bază, pe de o parte, acorduri/parteneriate cu asociații, companii, institute de cercetare-dezvoltare, universități și, nu în ultimul rând, voluntari, iar pe de altă parte resurse financiare atrase.*

Fiind vorba de proiecte de anvergură se impune prioritizarea și etapizarea achiziționării acestor aplicații. Acest lucru va permite eșalonarea cheltuielilor necesare a fi efectuate și identificarea resurselor aferente.

Prin urmare, considerăm că achiziționarea și implementarea unui astfel de proiect, deși este benefică și de actualitate, va fi posibilă după îndeplinirea condițiilor menționate mai sus.

Director executiv,
Elisabeta Văideanu

Șef serviciu,
Gabriela Potorac