



MUNICIPIUL SUCEAVA
B-dul 1 Mai nr. 5A, cod poștal: 720224
www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro
Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

PROIECT

HOTĂRÂRE
privind asocierea între Municipiul Suceava și
Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava

Consiliul Local al Municipiului Suceava;

Având în vedere Referatul de aprobare al Primarului Municipiului Suceava înregistrat cu **nr. 14936 din 08.04.2024** și Raportul Serviciului Buget și finanțare învățământ, înregistrat cu **nr. 14937 din 08.04.2024**.

În baza prevederilor Legii nr. 273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare.

Potrivit "Regulamentului privind încheierea contractelor de asociere între Municipiul Suceava și persoane juridice, în vederea realizării în comun a unor acțiuni, lucrări, servicii sau proiecte de interes public local", aprobat prin HCL nr. 3/31.01.2024 și a Bugetului Local aprobat prin HCL nr. 29/08.02.2024.

În temeiul prevederilor art. 129, alin. (2), lit. (e), alin. (9), lit. (a), art. 139, alin. (3), lit. (f) și art. 196, alin. (1), lit. (a) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se aprobă asocierea între Municipiul Suceava și **Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava**, pentru perioada **26.04.2024 – 05.06.2024**, în vederea finanțării și realizării în comun a acțiunilor de interes local cuprinse în proiectul **Concursul Internațional Studențesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29**, care vor avea loc în Municipiul Suceava, astfel:

✦ *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor; fundația având calitatea de organizator; iar municipiul de finanțator.*

Art.2. Contribuția Municipiului Suceava la această asociere constă în alocarea sumei de **50.000 lei**.

Art.3. Se aprobă contractul de asociere în forma prezentată în anexa la prezenta hotărâre și se mandatează Primarul Municipiului Suceava în vederea semnării acestuia.

Art.4. Prevederile prezentei hotărâri vor fi duse la îndeplinire de Primarul Municipiului Suceava prin serviciile de specialitate.

INIȚIATOR,
PRIMAR
Ec. ION LUNGU



AVIZAT,
SECRETAR GENERAL AL MUNICIPIULUI
Jrs. IOAN CIUTAC

VIZĂ CONTROL FINANCIAR PREVENTIV,
Ec. ELISABETA VĂIDEANU





MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod poștal: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

Nr. 14936 din 08.04.2024

REFERAT DE APROBARE

privind asocierea între Municipiul Suceava și Fundatia "Crest" (CREative STRategies) Suceava

Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava a adresat Consiliului Local al Municipiului Suceava invitația de a-i fi partener, în vederea finanțării și realizării în comun a acțiunilor de interes local cuprinse în proiectul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29**, care se vor desfășura în perioada **26.04.2024 – 05.06.2024**.

Necesitatea realizării acestui proiect se datorează dorinței de implicare a tinerilor în activități de cercetare din domeniul ingineresc, punerea în valoare a învățământului superior și a rolului pe care acesta îl are asupra comunității locale și a societății românești.

Hard&Soft se regăsește în rândul celor mai puternice competiții din România, ocupând un loc privilegiat în programele manifestărilor studentești, devenind o competiție internațională respectată.

Activitățile principale:

- *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor; fundația având calitatea de organizator, iar municipiul de finanțator.*

Hard&Soft este un concurs adresat studenților, care testează competențele tehnice (hardware și software), fiind astfel o competiție ce necesită cunoștințe avansate.

Concursul promovează munca în echipă, relaționarea socială a viitorilor ingineri, rolul echipei fiind acela de a lucra împreună pentru a câștiga împreună.

Tinerii studenți sunt încurajați să se deprindă cu atmosfera altruistă și colaborativă specifică companiilor de profil IT.

Perioada de derulare:

- ✦ 26.04.2024 - 18.05.2024 - pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii);
- ✦ 19.05.2024 - 26.05.2024 - desfășurarea evenimentelor;
- ✦ 27.05.2024 – 05.06.2024 - concluzii și raportări finale.

Scopul proiectului îl reprezintă creșterea interesului tinerilor pentru cercetare în domeniile de vârf ale ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică), promovarea entităților științifice din municipiu.

Obiectivul principal al acestui proiect îl constituie promovarea tinerilor pasionați de studiul matematicii și informaticii, fundamente ale științelor ingineresti, crearea unui eveniment educațional studentesc cu vizibilitate la nivel local, regional, național și internațional.

Alte obiective specifice proiectului:

- ✦ dezvoltarea spiritului de competiție și corectitudine;
- ✦ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională;
- ✦ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare.

Studenții din echipele participante trebuie să prezinte un raport final pentru descrierea proiectului, a tehnologiilor utilizate și a modului de integrare a muncii lor într-o aplicație compactă bine definită.

Echipe din principalele centre universitare din România, alături de reprezentanții mai multor universități partenere din străinătate, se vor confrunta la Suceava cu provocări tehnice spectaculoase.

Contribuția Municipiului Suceava la această asociere constă în alocarea sumei de **50.000 lei**.

Având în vedere cele menționate mai sus consider oportună realizarea proiectului de asociere.

PRIMAR
ION DUNGU

The image shows a blue circular official stamp of the Municipality of Suceava, Romania. The stamp contains the text "ROMANIA" at the bottom, "MUNICIPIUL SUCEAVA" around the perimeter, and "C.A." in the center. A blue ink signature, "ION DUNGU", is written across the stamp. Above the stamp, the text "PRIMAR" and "ION DUNGU" is printed in black.



MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod poștal: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

SERVICIUL BUGET ȘI FINANȚARE ÎNVĂȚĂMÂNT

Nr. 14937 din 08.04.2024



**DIRECTOR EXECUTIV,
ELISABETA VĂIDEANU**

RAPORT AL SERVICIULUI DE SPECIALITATE
privind asocierea între Municipiul Suceava și
Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava

Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava a adresat Consiliului Local al Municipiului Suceava invitația de a-i fi partener, în vederea finanțării și realizării în comun a acțiunilor de interes local cuprinse în proiectul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29**, care se vor desfășura în perioada **26.04.2024 – 05.06.2024**.

Necesitatea realizării acestui proiect se datorează dorinței de implicare a tinerilor în activități de cercetare din domeniul ingineresc, punerea în valoare a învățământului superior și a rolului pe care acesta îl are asupra comunității locale și a societății românești.

Hard&Soft se regăsește în rândul celor mai puternice competiții din România, ocupând un loc privilegiat în programele manifestărilor studentești, devenind o competiție internațională respectată.

Activitățile principale:

- *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, fundația având calitatea de organizator, iar municipiul de finanțator.*

Hard&Soft este un concurs adresat studenților, care testează competențele tehnice (hardware și software), fiind astfel o competiție ce necesită cunoștințe avansate.

Concursul promovează munca în echipă, relaționarea socială a viitorilor ingineri, rolul echipei fiind acela de a lucra împreună pentru a câștiga împreună.

Tinerii studenți sunt încurajați să se deprindă cu atmosfera altruistă și colaborativă specifică companiilor de profil IT.

Perioada de derulare:

- ✚ 26.04.2024 - 18.05.2024 - pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii);
- ✚ 19.05.2024 - 26.05.2024 - desfășurarea evenimentelor;
- ✚ 27.05.2024 – 05.06.2024 - concluzii și raportări finale.

Scopul proiectului îl reprezintă creșterea interesului tinerilor pentru cercetare în domeniile de vârf ale ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică), promovarea entităților științifice din municipiu.

Obiectivul principal al acestui proiect îl constituie promovarea tinerilor pasionați de studiul matematicii și informaticii, fundamente ale științelor inginerești, crearea unui eveniment educațional studențesc cu vizibilitate la nivel local, regional, național și internațional.

Alte obiective specifice proiectului:

- ✦ dezvoltarea spiritului de competiție și corectitudine;
- ✦ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională;
- ✦ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare.

Concursul Hard&Soft se concentrează pe subiecte care necesită o legătură strânsă între hardware și software în aplicațiile din lumea reală de calculatoare și TIC.

Studenții din echipele participante trebuie să prezinte un raport final pentru descrierea proiectului, a tehnologiilor utilizate și a modului de integrare a muncii lor într-o aplicație compactă bine definită.

Echipe din principalele centre universitare din România, alături de reprezentanții mai multor universități partenere din străinătate, se vor confrunta la Suceava cu provocări tehnice spectaculoase.

Contribuția Municipiului Suceava la această asociere constă în alocarea sumei de **50.000 lei**.

Față de cele menționate mai sus, rugăm dispuneți.

**Șef Serviciu,
Mirela Sofian-Nicoară**





MUNICIPIUL SUCEAVA

B-dul 1 Mai nr. 5A, cod poștal: 720224

www.primariasv.ro, primsv@primariasv.ro

Tel: 0230-212696, Fax: 0230-520593

DIRECȚIA BUGET, CONTABILITATE ȘI FISCALITATE

SERVICIUL BUGET ȘI FINANȚARE ÎNVĂȚĂMÂNT

CONTRACT DE ASOCIERE

Nr./.....2024

1. **MUNICIPIUL SUCEAVA**, cu sediul în b-dul 1 Mai, nr. 5A, jud. Suceava, cod fiscal 4244792, tel. 0230/212696, fax 0230/520593, cont bancar nr. **RO07TREZ24A675000592200X** deschis la Trezoreria Municipiului Suceava reprezentat prin **ec. ION LUNGU - Primar**, împuternicit prin dispozițiile art. 154, alin. 6, din O.U.G. nr. 57/2019, privind Codul Administrativ, republicată, să reprezinte interesele unității administrativ teritoriale,

și

2. **Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava**, str. Universității, nr.13, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, sala D101, jud. Suceava, cod fiscal **13038988**, având contul bancar **RO92RNCB0244020411340001**, deschis la **Banca Comercială Română**, sucursala Suceava, reprezentată prin **dl Adrian Graur**, președinte al asociației și coordonatorul proiectului, telefon **0744/429378**, **adriang@usm.ro** și **dna Bădeliță Petronela**, responsabil financiar, telefon **0751/303700**, **contabilitate@petrocont.ro** s-a încheiat prezentul contract de asociere, în baza **HCL nr.** din **25.04.2024**.

Articolul 1. Obiectul contractului

Obiectul prezentului contract îl constituie asocierea între Municipiul Suceava și **Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava**, denumită în continuare **Asociat**, pentru perioada **26.04.2024 – 05.06.2024**, în vederea finanțării și realizării în comun a acțiunilor de interes local cuprinse în proiectul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29**.

Necesitatea realizării acestui proiect se datorează dorinței de implicare a tinerilor în activități de cercetare din domeniul ingineresc, punerea în valoare a învățământului superior și a rolului pe care acesta îl are asupra comunității locale și a societății românești.

Hard&Soft se regăsește în rândul celor mai puternice competiții din România, ocupând un loc privilegiat în programele manifestărilor studentești, devenind o competiție internațională respectată.

Scopul proiectului îl reprezintă creșterea interesului tinerilor pentru cercetare în domeniile de vârf ale ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică), promovarea entităților științifice din municipiu.

Obiectivul principal al acestui proiect îl constituie promovarea tinerilor pasionați de studiul matematicii și informaticii, fundamente ale științelor ingineresti, crearea unui eveniment educațional studentesc cu vizibilitate la nivel local, regional, național și internațional.

Alte obiective specifice proiectului:

- ✦ dezvoltarea spiritului de competiție și corectitudine;
- ✦ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională;
- ✦ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare.

Articolul 2. Durata contractului

Contractul se încheie pentru perioada **26.04.2024 – 05.06.2024**.

Articolul 3. Contribuția părților

3.1. Contribuția **Municipiului Suceava** în această asocieră constă în alocarea sumei de **50.000 lei**.

3.2. Contribuția **Asociației**, constă în:

- organizarea activităților ce se vor derula cu acest prilej;
- alocarea sumelor ce vor rezulta ca necesare în scopul desfășurării acestui eveniment.

Articolul 4. Obligațiile părților

4.1. Obligațiile **Municipiului Suceava**:

- alocarea sumei de **50.000 lei**, **până la 31.12.2024, în funcție de încasările bugetare (execuția bugetară)**;

- să nu comunice, în nici o situație, fără consimțământul prealabil scris al **Asociației**, informații confidențiale aparținând Asociației sau obținute de Municipiul Suceava în baza relațiilor contractuale.

4.2. Obligațiile **Asociației**:

- organizarea activităților ce se vor derula cu acest prilej, **prevăzute în cererea de asocieră, în perioada 26.04.2024 – 05.06.2024, potrivit programului prezentat în Anexa 1 bis depusă la dosar, astfel:**

- *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, fundația având calitatea de organizator, iar municipiul de finanțator.*
- ✚ **26.04.2024 - 18.05.2024 - pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect** (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii);
- ✚ **19.05.2024 - 26.05.2024 - desfășurarea evenimentelor;**
- ✚ **27.05.2024 – 05.06.2024 - concluzii și raportări finale.**
- promovarea imaginii Municipiului Suceava prin materiale publicitare ce vor fi distribuite cu ocazia evenimentului, utilizând următoarea expresie: **"Proiect realizat în asocieră cu Municipiul Suceava și Consiliul Local al Municipiului Suceava"**;
- justificarea sumei stabilită prin prezentul contract pentru a fi primită de la Municipiul Suceava, pe categoriile de cheltuieli cuprinse în buget, prin documente justificative (*e-facturi, ordine de plată/chitanțe, contracte, etc.*) **corespunzătoare perioadei de desfășurare a proiectului/evenimentului;**
- justificarea contribuției proprii (minim 10%) care a rezultat ca necesară pentru desfășurarea în bune condiții a proiectului/evenimentului;
- răspunderea privind autenticitatea datelor prezentate în documentele justificative depuse la decontare Municipiului Suceava;
- să nu comunice, în nici o situație, fără consimțământul prealabil scris al Municipiului Suceava, informații confidențiale aparținând Municipiului Suceava sau obținute de el în baza relațiilor contractuale.

Articolul 5. Răspunderea părților

Fiecare dintre părți răspunde față de cealaltă pentru neîndeplinirea obligațiilor pe care le are prin plata daunelor-interese, în condițiile prevăzute în prezentul contract și potrivit regulilor generale prevăzute în Codul civil.

Articolul 6. Notificări

Fiecare parte se obligă să informeze în scris cealaltă parte asupra oricăror probleme apărute, în termen de 24 de ore de la data la care a luat la cunoștință de aceste probleme. Partea astfel notificată este obligată să răspundă în scris sau să dea curs rezolvării problemei sesizate în termen de 24 ore.

Articolul 7. Limite ale răspunderii Municipiului Suceava

(1) **Asociatul** este responsabil pentru modul în care este folosită contribuția Municipiului Suceava. Răspunderea **Municipiului Suceava** nu va fi în nici un fel angajată, în cazul în care **Asociatul** va fi ținut responsabil față de terți pentru orice prejudicii cauzate în derularea proiectului și în nici o altă situație ce decurge dintr-o acțiune sau inacțiune ilicită a **Asociatului** legată de finanțarea acordată prin prezentul contract.

(2) **Municipiul Suceava** nu răspunde în cazul nerespectării legislației în vigoare de către **Asociat** sau de către angajați, colaboratori sau consultanți ai acestuia.

Articolul 8. Efectuarea cheltuielilor

(1) Orice sumă primită de la **Municipiul Suceava** în temeiul prezentului contract va fi cheltuită de către **Asociat** numai pentru realizarea proiectului.

(2) Cheltuielile vor fi efectuate de către **Asociat** potrivit **bugetului detaliat** al proiectului prezentat în documentația depusă, conform detalierei din **Anexa 1 și Anexa 4** și prevederilor prezentului contract.

(3) Categoriile de cheltuieli eligibile și neeligibile sunt cele prevăzute în **Anexa 8b-activități cultural-educative, prezentate în documentația depusă**.

(4) **Cheltuielile efectuate înainte și după perioada de derulare a proiectului, prevăzută la art. 4, alin. 4.2 din prezentul contract, nu sunt eligibile și nu pot fi decontate.**

(5) Facturile sau oricare alt document financiar, care dovedesc o obligație de plată, **emise sau plătite înainte de încheierea contractului de asociere și/sau care nu au viza "Bun de plată" nu sunt eligibile și nu pot fi decontate.**

(6) Atunci când **Municipiul Suceava** constată, pe baza raportului financiar sau ca urmare a verificărilor efectuate, că **Asociatul** a folosit bunurile achiziționate pentru derularea proiectului, într-o manieră neconformă cu clauzele contractuale sau că nu justifică utilizarea sumelor, va solicita în scris restituirea acestora.

Articolul 9. Prezentarea rapoartelor obligatorii

(1) **Asociatul** va transmite informații privind derularea proiectului și **utilizarea sumelor prevăzute în contract, atât pentru contribuția Municipiului Suceava, cât și pentru contribuția proprie**. În acest scop, **Asociatul** va prezenta **Municipiului Suceava**:

- **un raport financiar și de activitate final** privind utilizarea tuturor sumelor, conform contractului, cu privire la activitățile cuprinse în proiect, **în maxim 15 zile de la încheierea perioadei de derulare a proiectului, prevăzută la art. 4, alin. 4.2. din prezentul contract. În cazul în care Municipiul Suceava nu a virat către Asociat întreaga sumă în perioada desfășurării proiectului, acesta va specifica în raportare și va prezenta documentele justificative pentru sumele achitate din venituri proprii sau care încă nu au fost achitate și care urmează să fie decontate de Municipiul Suceava până la 31.12.2024.**

(2) **Serviciului Buget și finanțare învățământ** va urmări ca verificarea actelor justificative să se facă în termen de 15 zile de la primire.

(3) **Nerespectarea termenului de depunere a raportărilor, precum și nerestituirea sumelor justificate neconform prevederilor legale în vigoare și a proiectului aprobat, respectiv a sumelor rămase necheltuite, atrage după sine aplicarea majorărilor de întârziere conform Legii 207/2015 privind Codul de Procedură Fiscală, art. 183, alin. 2, în procent de 1% calculate pentru fiecare lună, începând cu ziua imediat următoare termenului de scadență și până la data stingerii sumei datorate.**

(4) **Raportările vor fi însoțite obligatoriu de documentele justificative** privind bunurile livrate, lucrările executate și serviciile prestate (*e-facturi, contracte, etc.*) și **documente privind plățile efectuate (ordine de plată/chitanțe, etc.) de Asociat, în copie, cu mențiunea "Conform cu originalul", ștampilate și semnate de coordonatorul proiectului**. La solicitarea **Municipiului Suceava**, **Asociatul** va prezenta spre verificare, **documentele justificative și în original**.

Articolul 10. Modificarea contractului

Contractul poate fi modificat numai prin acordul scris al părților.

Articolul 11. Rezilierea contractului

Municipiul Suceava va rezilia contractul dacă **Asociatul** nu demarează realizarea contractului în termenul stabilit sau nu îndeplinește obligațiile contractuale.

Articolul 12. Încetarea contractului

(1) Contractul încetează:

- a) prin acordul părților;
- b) prin rezilierea pentru neexecutare, în cazurile prevăzute la articolele 4, 8 . 9;
- c) la expirarea duratei.

Articolul 13. Soluționarea litigiilor

Orice neînțelegere intervenită între părți cu privire la interpretarea sau executarea contractului va fi soluționată de părți pe cale amiabilă în termen de 15 zile calendaristice de la apariția lor.

În cazul în care nu se ajunge la un rezultat, părțile vor sesiza instanța competentă.

Articolul 14. Legea aplicabilă

Legea aplicabilă va fi legea română.

Prezentul contract se încheie în 2 exemplare, câte unul pentru fiecare parte.

MUNICIPIUL SUCEAVA

PRIMAR,
Ec. ION LUNGU

DIRECTOR EXECUTIV,
DIRECȚIA BUGET,
CONTABILITATE ȘI FISCALITATE,
Ec. ELISABETA VĂIDEANU

ȘEF SERVICIUL BUGET ȘI
FINANȚARE ÎNVĂȚĂMÂNT
Ec. MIRELA SOFIAN-NICOARĂ

VIZĂ CONTROL PREVENTIV,
Ec. DOINA-DANIELA PROCOPEȚ

AVIZAT JURIDIC,
DIRECTOR EXECUTIV,
DIRECȚIA JURIDICĂ ȘI ACTE ADMINISTRATIVE
Jrs. PAUL IFTIMIE

ÎNTOCMIT,
CONSILIER,
SERVICIUL BUGET ȘI FINANȚARE ÎNVĂȚĂMÂNT
GABRIELA FARAON

**FUNDAȚIA "CREST"
(CREative STRategies)
SUCEAVA**

PREȘEDINTE,
ADRIAN GRAUR

COORDONATOR DE PROIECT,
ADRIAN GRAUR

RESPONSABIL FINANCIAR,
BĂDELIȚĂ PETRONELA

Anexa 1

Număr și dată de înregistrare – Registratura Municipiului Suceava

FORMULAR CERERE DE ASOCIERE

(Orice modificare în textul original al formularului atrage după sine respingerea cererii)

A. Date privind solicitantul

1. Solicitant:

Numele complet al persoanei juridice solicitante:

FUNDAȚIA "CREST" (CREative STRategies) SUCEAVA ✓

Prescurtarea: - FUNDAȚIA CREST ✓

Adresa: Municipiul Suceava, str. Universității, nr.13, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, sala D101, jud. Suceava ✓

Cod fiscal: **13038988** ✓

Telefon: 0744/429378 ✓

Fax : 0230/520277 ✓

E-mail: **adriang@usm.ro** ✓

2. Date bancare:

Denumirea băncii: BANCA COMERCIALĂ ROMÂNĂ SUCEAVA ✓

Numărul de cont: **RO92RNCB0244020411340001** ✓

Titular: Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava ✓

3. Datele persoanei care are dreptul de a reprezenta solicitantul (președintele/directorul organizației):

Nume/Prenume: **GRAUR ADRIAN** ✓

Funcția în cadrul organizației: Președinte ✓

Tel./Fax: **0744/429378** ✓

E-mail: **adriang@usm.ro** ✓



4. Datele persoanei care este coordonatorul proiectului (președintele/directorul organizației), iar în cazul în care este diferită de persoana de la punctul 3 trebuie să fie o persoană împuternicită să gestioneze resursele financiare/materiale în cadrul proiectului:

Nume/Prenume: **GRAUR ADRIAN** ✓

Funcția în cadrul organizației: Președinte ✓

Tel./Fax: **0744/429378** ✓

E-mail: **adriang@usm.ro** ✓

Semnătură ✓

5. Echipa responsabilă de derularea proiectului - nume, prenume, funcția în cadrul organizației (asociației/fundației/instituiției publice), telefon, e-mail, semnătura:

Coordonator de proiect – Graur Adrian, președinte al asociației, tel. 0744/429378, e-mail **adriang@usm.ro**; ✓

Responsabil financiar (contabilul organizației) – Bădeliță Petronela, tel. 0751/303700, e-mail **contabilitate@petrocont.ro**; ✓

Semnătură ✓

Semnătură ✓

Responsabil cu probleme tehnice:

- Dospinescu Laura, tel. 0755/223670, e-mail **laurad@usm.ro**; ✓

Semnătură ✓

- Potorac Alin, tel. 0741/221402, e-mail **alinp@usm.ro**

Semnătură ✓

Alți membri, după caz - Nu este cazul ✓

Semnătură ✓

6. Descrierea activitatii, a resurselor și a obiectivelor solicitantului. Descrierea experienței în scrierea și managementul proiectelor:

Programul aferent domeniului pentru care se solicită finanțarea (alegeți):

- cultural-educativ - vezi Anexa 8b ✓
- ⊥ **Cercetare științifică și programe tehnico-aplicative.** ✓

Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava a luat ființă în baza Legii nr. 21/1924 și a Decretului nr. 31/1954, fiind persoană juridică română nonprofit și care își desfășoară activitatea în conformitate cu prevederile O.G. nr. 26/2000, cu modificările și completările ulterioare, scopul acesteia fiind slujirea celor mai nobile activități științifice și umane, crearea unui climat optim pentru cercetarea științifică și pentru acordarea de facilități în studiul aprofundat al tuturor disciplinelor înscrise în Planurile de Învățământ ale Facultății de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor. ✓

Principalele obiective ale Fundației "Crest" (CREative STRategies) Suceava sunt: ✓

- ⊥ **organizarea de simpozioane și mese rotunde, conferințe și concursuri privind activitatea științifică desfășurată în domeniile din sfera ingineriei electrice**, precum și în domenii colaterale; ✓
- ⊥ realizarea de teme de cercetare proprii sau prin colaborare cu diverse organizații, elaborarea unor proiecte inițiate de membrii fundației, de colaboratori sau pe bază de contract; ✓
- ⊥ organizarea de acțiuni în scopul strângerii de fonduri pentru dezvoltarea bazei materiale a fundației, pentru dotarea laboratoarelor Facultății de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, pentru amenajarea sediului cu mobilier și birotică, pentru amenajarea unor noi spații necesare desfășurării activității de cercetare, etc.; ✓
- ⊥ obținerea de resurse financiare din donații, sponsorizări și prin efort propriu al membrilor fundației în scopul asigurării bune desfășurări a acțiunilor inițiate de fundație, asigurarea de burse pentru membrii fundației cu rezultate deosebite în cercetarea științifică; ✓
- ⊥ organizarea unor cursuri pentru diferite categorii profesionale vizând perfecționarea pregătirii acestora; ✓
- ⊥ **acțiuni cu profil științific**, social, cultural și umanitar, crearea unui fond de premii al fundației, editarea unor reviste, etc.; ✓
- ⊥ susținerea participării membrilor fundației la diverse acțiuni în țară sau străinătate. ✓

Descrierea resurselor: Din totalul de 100% buget necesar proiectului de anul acesta, 88,80% dorim să fie asigurat prin finanțare de la Municipiul Suceava, iar 11,20% din bugetul asociației. ✓

Descrierea experienței în scrierea și managementul proiectului:

Timp de **8 ani (2014-2023)**, **Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava** a derulat în asociere cu Municipiul Suceava și Consiliul Local Suceava, proiectul cu titlul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT"**. ✓

În ultimii ani, Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava a derulat și alte proiecte, în colaborare cu Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor Suceava: ✓

- ⊥ Sesiunea Internațională de Comunicări Științifice ale Studenților (ELSTUD); ✓
- ⊥ Workshop Studentesc StudACE; ✓
- ⊥ Concurs studentesc de design și dezvoltare de noi tehnologii, creativitate și perseverență (25H@USV); ✓
- ⊥ Conferința Internațională "Conference on Development and Application System" (DAS). ✓

Hard&Soft este un concurs adresat studenților seniori din domeniile calculatoarelor, electronicii și automatizării, care testează competențele tehnice hardware și software și de relaționare socială ale viitorilor ingineri. O asemenea competiție necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior, referitoare la proiectarea sistemelor electronice, interfațare, programare, utilizarea mediilor de dezvoltare software și hardware, testare și documentare și nu numai. ✓

Concursul a debutat în anul 1994, cu sprijinul profesorului John Milner, de la City University din Londra, în calitate de președinte al juriului la primele 9 ediții ale concursului. ✓

Începând cu anul 2003 coordonarea activității de jurizare a fost asigurată de profesorul Timothy Hall, de la Universitatea din Limerick, Irlanda. ✓

La cea de-a **26-a ediția** a concursului Hard&Soft, din anul **2019** s-au înscris 15 echipaje din Cluj-Napoca, Iași, Oradea, București, Timișoara, Suceava, Cernăuți și Vinița din Ucraina, Chișinău din Republica Moldova, Novi Sad din Republica Serbia și Ilmenau din Germania. Tema proiectului, inspirându-se din ultimele provocări lansate de tehnologiile de avangardă din domeniul nostru și care a făcut referire la "internetul lucrurilor-internet of things", echipamentul care a fost realizat fiind un robot, capabil să interacționeze, să supravegheze și să intervină în lucrul cu persoanele cu dizabilități, ✓

copii, adulți și bătrâni. Temele pe care le-a propus juriul de-a lungul timpului au fost dintre cele impuse de evoluția pe care o are tehnologia pe plan mondial. Pentru a 17-a oară, juriul a fost condus de profesorul Timothy Hall, de la Universitatea din Limerick, Irlanda. ✓

După cinci zile de muncă (luni-vineri), în baza kit-ului primit de la organizatori, studenții au dezvoltat sisteme care vin în sprijinul copiilor cu dizabilități fizice sau emoționale, a bătrânilor sau a celor care au nevoie de ajutor pentru a duce o viață normală, aceștia mărturisind că tema a fost una care le-a oferit libertate și i-a pus față în față cu provocări complexe și de actualitate. ✓

Echipa de la Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca a dezvoltat proiectul Connected grandma, un sistem prin care se pot supraveghea de la distanță persoanele în vârstă. ✓

Studenții au prezentat un smartwatch, care monitorizează semnele vitale ale persoanei în vârstă, (pulsul, pașii, somnul, temperatura corpului, umiditatea, etc.), dar și un roboțel cu setare în modul autonom și care se poate plimba prin casă și poate detecta eventuale pericole (scurgeri de gaz, flacăra deschisă, etc.), situații în care trimite o alertă către utilizator accesând robotul pentru a vedea în timp real ce se întâmplă și ce face persoana de care ai grijă. ✓

Echipa din Oradea a realizat un robot care să-i ajute pe părinți să-și supravegheze copiii cu ușurință de la distanță, care urmărește mișcările copilului și transmite părintelui date și imagini video. ✓

Roboțelul Wipo a fost rezultatul echipajului din Suceava, axat pe copiii cu dezechilibre psihice, care nu pot comunica cu ușurință, nu se pot deschide în fața anumitor persoane. ✓

Date fiind condițiile **anilor 2020-2021**, din cauza pandemiei COVID-19 care a blocat toate activitățile educative, culturale, sociale, etc. și care a dat peste cap viața întregii omeniri, **nu a mai fost susținut** Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT". ✓

În anul **2022**, proiectul cu titlul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT"** a fost realizat tot cu finanțare din fonduri publice, în sumă de 38.457 lei, printr-un contract de asociere încheiat cu Municipiul Suceava. La cea de-a 27-a ediție au participat 7 echipaje din țară (un echipaj din Cluj Napoca și câte două echipaje din București, Timișoara și Suceava) și un echipaj din Chișinău, Republica Moldova. Juriul concursului a fost format din: ✓

- Ing. Nicolae FOICA de la ServiceXpert GmbH München, Germania - președintele juriului;
- Ing. Hansjörg KOEGEL de la ServiceXpert GmbH München, Germania - membru al juriului;
- Dr. Ing. Detlef STREITFERDT, profesor la Universitatea din Ilmenau, Germania, Fakultät für Informatik und Automatisierung, Lehrgruppe Informatik für Ingenieure - membru al juriului;
- Dr. Ing. Jorge DIAS, profesor la Universitatea din Coimbra, Portugalia, Departamentul de Inginerie Electrică și Calculatoare, cercetător la Institutul de Sisteme și Robotică (ISR-UC), dar și profesor titular la Universitatea Khalifa (Abu Dhabi, Emiratele Arabe Unite) - membru al juriului. ✓

Prezentarea sistemelor realizate de echipele participante, ca răspuns la tema propusă de juriu a devenit un adevărat spectacol al unor sisteme la cheie puse în funcțiune. ✓

Locul I a fost ocupat de echipa FCIM-DIIS-UTM formată din studenții Ion Axente (programul de studii - Robotică și Mecatronică), Ianuș Fortuna, Artiom Suruc și Vasile Ioniță (programul de studii - Calculatoare și Rețele), ghidați de profesorii Victor Ababii și Viorel Cărbune de la Departamentul de Informatică și Ingineria Sistemelor, Facultatea Calculatoare, Informatică și Microelectronică, Universitatea Tehnică a Moldovei. ✓

Având la dispoziție 5 zile, echipa FCIM-DIIS-UTM a realizat cu succes sarcina concursului. ✓

Aceasta a presupus ca din dispozitivele puse la dispoziție de către organizatori să asambleze o dronă care să fie controlabilă printr-o interfață Web, să zboare stabil și să-și mențină altitudinea, după care să ajungă la un punct de ancorare și să scaneze un QR cod pentru a primi coordonatele următorului punct de control. Drona și-a îndeplinit cu succes sarcina, parcurgând în total 4 puncte de control și înregistrând datele de zbor pe serverul Web. ✓

Și în anul **2023**, proiectul cu titlul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT"** a primit finanțare din fonduri publice, în sumă de 49.040 lei, tot printr-un contract de asociere încheiat cu Municipiul Suceava. La cea de-a 28-a ediție au participat 11 echipe studențești de la universități din România, Republica Moldova și Ucraina, care au prezentat juriului realizările lor după 5 zile de muncă asiduă. Juriul competiției a stabilit la final că primul loc pe podium aparține celui de-al doilea echipaj din Timișoara, denumit în concurs Timișoara 2 și notat ETC, după ce performanțele acestor studenți și ale îndrumătorilor lor au atins cele mai multe puncte în privința cererilor temei concursului. Tema ediției a constatat în construirea unui vehicul electric folosind elemente hardware impuse, la care puteau fi adăugate alte elemente, în număr limitat. Echipele au primit un set de dispozitive și module care permit construirea vehiculului electric de dimensiuni reduse. Acesta trebuia să fie alimentat din surse de energie verde. La dispoziția concurenților au fost puse și controlere

dedicate pentru captarea energiei și pentru încărcarea unor elemente de stocare de tip supercapacitor, precum și interfețe de comunicație WiFi. Vehiculul astfel realizat trebuia să poată fi controlat de la distanță, fără fir, printr-o interfață web securizată sau o aplicație mobilă. El trebuia să se poată deplasa corect și să ruleze fără a fi conectat la surse externe de energie. Managementul energiei a fost un factor cheie care trebuia avut în vedere în cadrul concursului. Opțional vehiculul trebuia să poată fi programat să navigheze independent, în baza unui scenariu de tip cursă cu obstacole. În cadrul probelor practice, concurenții au parcurs 4 probe pe circuite delimitate în mod diferit ca fiind de dificultate mărită, de viteză sau de duranță, precum și o cursă cu participare colectivă, marcată de obstacole, la care au participat grupat în funcție de punctajul acumulat. ✓

Juriul, a cărui președinte a fost Nicolae Foica (de la ServiceXpert GmbH München, Germania) a fost cel care a stabilit câștigătorii. A analizat conceperea lucrărilor și a apreciat performanțele echipajelor, fiind surprinși plăcut că fiecare din echipele participante a reușit foarte mult într-un timp foarte scurt, tema fiind destul de complicată, dar realizabilă. Cei din echipele participante au învățat foarte mult în cursul competiției, care a durat o săptămână. Unii au învățat că trebuie să lucreze și să lupte până în ultimul moment și toți au acumulat multe cunoștințe pe partea tehnică. ✓

Echipa Timișoara 2 a surprins de la început cu mașina Buburuză, dinamică și robustă. Ei au reușit să câștige unele probe și au acumulat punctaj bun în altele. Calculul final al punctajului acumulat i-a făcut câștigători ai ediției din anul 2023. Ei se numesc Dragoș Dragotă, Bogdan Radu Preda, Vasile Boroica, Paul Samuel Schuldesz, ajutați de antrenorul Elisei Ștefan Ilieș și consiliați de Septimiu Mischie. Aproape de ei au fost echipa de la Iași, care au obținut locul II și echipa București 1, care a ocupat locul III. Un premiu special al juriului a fost oferit echipei de fete venite de la Universitatea din Odesa. ✓

Colaborarea cu Municipiul Suceava, în toți anii aceștia a fost foarte bună, astfel că toate edițiile acestui proiect au fost duse la bun sfârșit, iar rezultatele au fost excepționale. ✓

Proiectul derulat în acești ani a avut drept scop desfășurarea de activități potrivit cu obiectivele fundației, contribuind astfel la promovarea și susținerea intereselor comune ale societății civile la nivel local, național și internațional. ✓

Pentru anul 2024 ne propunem realizarea proiectului cu titlul **Concursul Internațional Studențesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29, tot în asociere cu Municipiul Suceava.** ✓

Hard&Soft este un concurs adresat studenților seniori din domeniile calculatoarelor, electronicii și automatizării, care testează competențele tehnice (hardware și software) și de relaționare socială ale viitorilor ingineri. ✓

O asemenea competiție necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior, referitoare la proiectarea sistemelor electronice, interfațare, programare, utilizarea mediilor de dezvoltare software și hardware, testare și documentare și nu numai. Studenții trebuie să pună în practică ce învață, iar tema concursului este relativ apropiată de munca de inginer de după studii. Firmele angajatoare din aceste domenii, pot recruta încă dinaintea terminării facultății, aceste vârfulurile ale cercetării și creației de mâine. ✓

An de an descoperim noi talente, iar efortul și perseverența tinerilor participanți ne motivează să ducem mai departe acest eveniment. ✓

Organizatorii își doresc să ofere concurenților condiții optime de participare, astfel încât laurii succesului să fie de partea celor merituoși. ✓

Veniturile fundației noastre sunt constituite în principal din donații și sponsorizări, iar în vederea realizării obiectivelor propuse, ținând cont de circumstanțele economice actuale solicităm să fim sprijiniți de autoritățile locale, prin alocarea unei finanțări din fondurile publice. ✓

Susținerea acestui concurs a devenind o tradiție la nivel local, de aceea ne dorim să oferim tinerilor din municipiul nostru și nu numai, oportunitatea dezvoltării abilităților și promovarea lucrărilor ingenioase realizate de aceștia. ✓

Obținerea unei finanțări din fonduri publice ar fi de mare ajutor în realizarea obiectivelor fundației noastre și considerăm oportună realizarea acestui proiect, deoarece tinerii au numai de câștigat, creându-se șansa de afirmare și valorificare pentru cei talentați. ✓

Apreciam și mulțumim autorităților locale pentru implicarea și sprijinul pe care l-au oferit în toți acești ani și considerăm că doar împreună vom putea dezvolta la nivel local domeniul cercetării științifice și programelor tehnico-aplicative. ✓

Proiectul este manageriat de Graur Adrian, președintele fundației și coordonatorul proiectului, cu experiență în scrierea și managementul acestora și realizatorul celorlalte proiecte derulate cu Municipiul Suceava. ✓

B. Date privind proiectul

1. Denumirea proiectului:

✚ **Concursul Internațional Studențesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29.** ✓

2. Locul desfășurării proiectului, din localitatea: - **Municipiul Suceava:** ✓

➤ *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, fundația având calitatea de organizator; iar municipiul de finanțator.* ✓

3. Durata proiectului: de la 26 aprilie 2024, până la 5 iunie 2024. ✓

- ✚ 26.04.2024 - 18.05.2024 - pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii); ✓
- ✚ *Notă! Este necesară o perioadă mai mare de pregătire, deoarece în săptămâna 01.05.2024-07.05.2024 sunt zile libere prin H.G.* ✓
- ✚ 19.05.2024 - 26.05.2024 - desfășurarea evenimentelor, potrivit programului prezentat în anexa I bis: ✓
 - *ziua de 19.05.2024 este dedicată primirii și cazării participanților, totodată fiind susținută și o întâlnire cu juriul concursului, în care vor fi stabilite detalii legate de desfășurarea probelor de concurs;* ✓
 - *pe parcursul a 4 zile, în perioada 20.05.2024-23.05.2024 (luni-joi), 15 echipe participante formate din câte 4 studenți și un profesor în calitate de mentor/antrenor, pe baza temei de concurs propusă de juriu vor realiza lucrările (probele practice și scrise);* ✓
 - *în ziua de 24.05.2024 (vineri) va fi susținută proba demonstrativă, în cadrul unei expoziții cu lucrările realizate;* ✓
 - *pe data de 25.05.2024 (sâmbăta) va avea loc festivitatea de premiere, urmată de o dezbatere cu tema "Educația și formarea inginerilor în contextul evoluției tehnologiei informației și comunicațiilor";* ✓
 - *în ziua de 26.05.2024 (duminică), juriul concursului format din ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează la firme și universități de renume din țară și străinătate, în cadrul unei mese rotunde vor stabili tema concursului pentru ediția viitoare, după care fundația va organiza o excursie pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava.* ✓
- ✚ 27.05.2024 - 05.06.2024 - concluzii și raportări finale. ✓

Hard&Soft se regăsește în rândul celor mai puternice competiții din România, ocupând un loc privilegiat în programele manifestărilor studențești, devenind o competiție internațională respectată. ✓

Pornind de la profilul fundației noastre, urmărind obiectivele propuse, dorim să realizăm evenimente educaționale de calitate, care să pună în valoare tinerii cu aptitudini deosebite în domeniile calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică. ✓

Scopul realizării acestui concurs este acela de a atrage tinerii valoroși în studiul științelor ingineresti, fiind totodată o etapă în evoluția către o carieră de succes în acest domeniu. ✓

Hard&Soft este un concurs adresat studenților, care testează competențele tehnice (hardware și software), fiind astfel o competiție ce necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior. ✓

Tinerii studenți sunt încurajați să se deprindă cu atmosfera altruistă și colaborativă specifică companiilor de profil IT. ✓

An de an descoperim noi talente, iar efortul și perseverența tinerilor participanți ne motivează să ducem mai departe acest eveniment. ✓

Dezvoltarea unor programe de cercetare dedicate tinerilor, în care să-și pună în valoare creativitatea și talentul, oferă accesul către o educație completă și complexă, dar și descoperirea unor laturi noi ale personalității acestora. ✓

Concursul promovează munca în echipă, relaționarea socială a viitorilor ingineri, rolul echipei fiind acela de a lucra împreună pentru a câștiga împreună. ✓

Cele opt zile de evenimente vor aduce un plus de valoare orașului nostru, contribuind totodată la dezvoltarea turismului și a economiei locale având în vedere că participanții (juriul și concurenții) vin din țară și străinătate. ✓

Organizatorii își doresc să ofere concurenților condiții optime de participare, astfel încât laurii succesului să fie de partea celor merituoși. ✓

4. Rezumatul proiectului (minim 20 de rânduri) structurat astfel:

- titlul proiectului:

↓ **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29.** ✓

Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava solicită asocierea cu Municipiul Suceava în vederea finanțării și realizării în comun a acțiunilor de interes public local cuprinse în proiectul mai sus menționat. ✓

- **scopul:** creșterea interesului tinerilor pentru cercetare în domeniile de vârf ale ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică), promovarea entităților științifice din municipiu; ✓

- **participanți:** un număr de aproximativ 100 participanți, care își vor desfășura activitățile în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, astfel: ✓

❖ 15 echipe: ✓

➤ 8 echipe din țară = 40 persoane ✓

- ↓ București – 2 echipe (4 studenți/echipă și câte 1 profesor/echipă în calitate de mentor/antrenor = 10 persoane); ✓
- ↓ Timișoara – 2 echipe (4 studenți/echipă și câte 1 profesor/echipă în calitate de mentor/antrenor = 10 persoane); ✓
- ↓ Cluj-Napoca – 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane); ✓
- ↓ Iași – 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane); ✓
- ↓ Suceava – 2 echipe (4 studenți/echipă și câte 1 profesor/echipă în calitate de mentor/antrenor = 10 persoane). ✓

➤ 7 echipe din străinătate = 34 persoane ✓

- ↓ Anglia - 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane); ✓
- ↓ Germania - 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane); ✓
- ↓ China - 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane); ✓
- ↓ Chișinău, Republica Moldova - 2 echipe (4 studenți/echipă și câte 1 profesor/echipă în calitate de mentor/antrenor = 10 persoane); ✓
- ↓ Odessa, Ucraina - 1 echipă (3 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 4 persoane); ✓
- ↓ Novi Sad, Serbia - 1 echipă (4 studenți și 1 profesor în calitate de mentor/antrenor = 5 persoane). ✓
- ❖ **juryul concursului** format dintr-un număr de 6 persoane, ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate: ✓
- Ing. Nicolae FOICA de la ServiceXpert GmbH München, Germania - președintele juryului. ✓

✓ Notă!

Până la momentul depunerii dosarului de finanțare nu avem o confirmare primită din partea membrilor juryului. aceștia vor fi prezentați la justificarea finanțării. ✓

Lista cu echipele participante poate suferi modificări, deoarece perioada de înscriere la concurs este până la data de 20.04.2024. ✓

Alți invitați: ✓

- ❖ **5 cadre didactice în calitate de adviseri (consilieri) din țară;** ✓
- ❖ **3 specialiști în calitate de invitați speciali din țară și străinătate;** ✓
- ❖ **4 cadre didactice în calitate de adviseri (consilieri) de la Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor;** ✓
- ❖ **8 voluntari studenți de la Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, care vor face parte din echipa tehnică.** ✓

Total = 100 persoane ✓

- **grupuri țintă:** tinerii studenți pasionați de domeniile ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică); ✓

- **beneficiari direcți:** studenții participanți din țară și străinătate, pasionați de științele ingineriei, dornici de a se implica în activități de cercetare; ✓

- **beneficiari indirecti:** cetățenii Municipiului Suceava și nu numai, care vor fi informați despre activitățile cuprinse în proiect prin publicitatea realizată pe site-urile de socializare (*din contribuția proprie a fundației*). ✓

TVR Iași va fi prezent la eveniment, în perioada 24.05.2024-25.05.2024 (vineri-sâmbătă) și va transmite secvențe de la proba demonstrativă și festivitatea de premiere (*cheltuielă suportată din contribuția fundației*). ✓

- activități / acțiuni principale din cadrul proiectului

- ✓ **↓ 26.04.2024 - 18.05.2024** - pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii); ✓
 ✓ *Notă! Este necesară o perioadă mai mare de pregătire, deoarece în săptămâna 01.05.2024-07.05.2024 sunt zile libere prin H.G.* ✓
- ✓ **↓ 19.05.2024 - 26.05.2024** - desfășurarea evenimentelor, potrivit programului prezentat în anexa 1 bis: ✓
- ✓ **↓ 27.05.2024 - 05.06.2024** - concluzii și raportări finale. ✓

Echipe din principalele centre universitare din România, alături de reprezentanți ai mai multor universități partenere din străinătate, se vor confrunta la Suceava cu provocări tehnice spectaculoase. Acestea își vor demonstra abilitățile dintr-un spectru larg cuprinzând domeniile menționate anterior și capacitatea de a proiecta și implementa un sistem de lucru. ✓

Concursul se adresează studenților seniori din domeniile calculatoare, inginerie electrică și electronică, automată, care testează competențele tehnice (hardware și software) și de relaționare socială ale viitorilor ingineri. ✓

Pe parcursul a 4 zile, echipe formate din câte 4 studenți vor rezolva sarcini cu un grad ridicat de complexitate, care necesită cunoștințe avansate din domeniile prezentate, referitoare la proiectarea sistemelor electronice, interfațare, programare, utilizarea mediilor de dezvoltare software și hardware, testare, documentare și nu numai. ✓

Concurenții vor lucra la o **temă (sarcină de concurs)**, care va avea o **anumită specificație**, aceasta fiind stabilită de juriu în prima zi a concursului. Sarcina va necesita utilizarea unor componente și tehnici specifice care trebuie incluse în soluția fiecărei echipe. ✓

Componentele esențiale, instrumentele, PC-urile, mediile de programare și accesul la rețea/web vor fi asigurate de organizatori. ✓

Echipele își pot folosi propriile laptopuri și alte echipamente în timpul dezvoltării soluției, pot aduce cu ele sau pot căuta componente hardware suplimentare pentru a le încorpora în design, dar acestea nu trebuie să înlocuiască componentele specificate (utilizarea kit-ului pus la dispoziție de organizatori). Au voie să folosească orice software din domeniul public în timpul dezvoltării sau ca parte a soluției lor. ✓

Abilitățile tipice/cunoștințe necesare pentru lucru în echipă (limbaj de specialitate) sunt: ✓

- ✓ sisteme încorporate și proiectare software;
- ✓ senzori și actuatori, condiționare semnal, interfațare;
- ✓ securitate a datelor și rețele, manipularea informațiilor;
- ✓ tehnici și standarde de conectivitate de date (inclusiv wireless);
- ✓ putere redusă/sisteme alimentate cu baterie;
- ✓ UI/UX-interfață cu utilizatorul și design bazat pe experiența utilizatorului;
- ✓ programare web, design de aplicații;
- ✓ utilizarea instrumentelor de proiectare, biblioteci și alte programe software din domeniul public;
- ✓ prototip robust de construcție electronică, electrică și mecanică;
- ✓ abilități de prezentare și documentare pentru publicul expert și neexpert. ✓

Concursul Hard&Soft se concentrează pe subiecte care necesită o legătură strânsă între hardware și software în aplicațiile din lumea reală de calculatoare și TIC. ✓

Studenții din echipele participante trebuie să prezinte un raport final pentru descrierea proiectului, a tehnologiilor utilizate și a modului de integrare a muncii lor într-o aplicație compactă bine definită. ✓

Echipele participante vor putea să-și prezinte lucrările, punându-și în practică și abilitățile de management și marketing. ✓

Realizarea acestor lucrări necesită un timp mai îndelungat, multă migală și îndemânare, concurenții fiind nevoiți să lucreze între 10-12 ore/zi. ✓

Echipele de studenți vor fi însoțite de câte un membru al facultății pe care o reprezintă, în calitate de mentor/antrenor, lucrările fiind jurizate în cadrul unei demonstrații, în ultima zi a concursului. ✓

Evaluarea va include documentația de proiectare, observarea lucrărilor în desfășurare și prezentarea lucrărilor în cadrul unei expoziții, fiecare echipă va face o demonstrație publică. ✓

Informații despre concurs se regăsesc pe pagina www.hardandsoft.ro ✓

Notă!

Concursul Hard&Soft nu se regăsește în lista competițiilor finanțate de Ministerul Educației (vezi lista atașată). **Nu se percepe taxă de înscriere la concurs.**

Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor va pune la dispoziție, în mod gratuit, sălile și toată logistica necesară desfășurării concursului și va asigura cazarea echipelor participante (studentilor).

Cazarea echipelor participante (a studenților) pe toată perioada concursului va fi asigurată de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor.

Cheltuielile necesare pentru activitățile din ziua de 26.05.2024 (cazarea și masa participanților, excursia organizată pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava) vor fi acoperite din alte surse de finanțare (donații, sponsorizări).

Până la momentul depunerii dosarului de finanțare nu putem face dovada altor surse de finanțare (donații, sponsorizări).

- rezultatele estimate

Prin implementarea acestui proiect se are în vedere:

- ✓ participarea unui număr de aproximativ 100 participanți, studenți și cadre didactice din țară și străinătate, care vor beneficia de rezultatul activităților;
- ✓ susținerea educației și a tinerilor din învățământul universitar și preuniversitar, prin faptul că la proba demonstrativă și la expoziția lucrărilor, prin tradiție participă și elevi din școlile și liceele sucevene;
- ✓ crearea unui sentiment de mândrie și individualitate pentru tinerii studenți din municipiul Suceava;
- ✓ invitarea ca evaluatori a unor ingineri și profesori de specialitate, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate;
- ✓ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională;
- ✓ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare.

5. Scopul și obiectivele proiectului (descriere minim 20 rânduri):

Necesitatea realizării acestui proiect se datorează dorinței de implicare a tinerilor în activități de cercetare din domeniul ingineresc, punerea în valoare a învățământului superior și a rolului pe care acesta îl are asupra comunității locale și a societății românești.

Hard&Soft este un concurs adresat studenților, care testează competențele tehnice (hardware și software), fiind astfel o competiție ce necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior.

Scopul proiectului îl reprezintă creșterea interesului tinerilor pentru cercetare în domeniile de vârf ale ingineriei (calculatoare, inginerie electrică și electronică, automatică), promovarea entităților științifice din municipiu.

Obiectivul principal al acestui proiect îl constituie promovarea tinerilor pasionați de studiul matematicii și informaticii, fundamente ale științelor ingineresti, crearea unui eveniment educațional studentesc cu vizibilitate la nivel local, regional, național și internațional.

Alte obiective specifice proiectului:

- ↓ dezvoltarea spiritului de competiție și corectitudine;
- ↓ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională;
- ↓ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare.

6. Costurile estimate ale proiectului (se va detalia pe acțiuni / activități, categorii de cheltuieli și surse de finanțare), conform tabelului de mai jos:

Nr. crt.	Programul, proiectul, acțiunea/activitatea, categoriile de cheltuieli	Valoare totală	din care	
			Suma solicitată Municipiului Suceava	Venituri proprii ale asociatului
	Programul ➤ cultural-educativ - vezi Anexa 8b ✓ ⚡ Cercetare științifică și programe tehnico-aplicative. ✓	55.600 ✓	50.000 ✓	5.600 ✓
	Proiectul - Titlul ⚡ <i>Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29.</i> ✓ - <u>perioada de desfășurare</u> <u>26.04.2024 – 05.06.2024</u> ✓	55.600 ✓	50.000 ✓	5.600 ✓
	1.1. Acțiunea/activitatea Pregătirea și promovarea activităților cuprinse în proiect (alegerea furnizorilor/prestatorilor și încheierea contractelor cu furnizorii/prestatorii de servicii). ✓ - <u>perioada de desfășurare</u> <u>26.04.2024-18.05.2024</u> ✓ <u>total = 4.824 lei</u> ✓ <u>din care:</u> ✓	4.824 ✓	4.824 ✓	0 ✓
1.	Tipărituri ⚡ afise A2 ✓ 20 buc. x 24 lei/buc. = 480 lei ✓ ⚡ mape de concurs A4 ✓ 100 buc. x 6 lei/buc. = 600 lei ✓ ⚡ ecusoane cu șnur ✓ 100 buc. x 10 lei/buc. = 1.000 lei ✓ ⚡ carnețele notes ✓ 100 buc. x 8 lei/buc. = 800 lei ✓ ⚡ broșura evenimentului, care va conține o trecere în revistă a edițiilor anterioare ale concursului desfășurate în asociere cu Municipiul Suceava, programul concursului, informații despre concurenți, etc. ✓ 100 buc. x 19,44 lei/buc. = 1.944 lei ✓ Total tipărituri = 4.824 lei ✓ <i>(suportați din contribuția Municipiului Suceava)</i> ✓ Acele materiale publicitare tipărite vor fi inscripționate <u>la loc vizibil</u> utilizând fraza din anexa 8b: ✓ <u>"Material realizat în asociere cu Municipiul Suceava și Consiliul Local Suceava, prin programul din anul 2024"</u> ✓ și se va anexa la justificare cel puțin un exemplar din aceste materiale publicitare. ✓ Afișele vor fi distribuite în Municipiul Suceava și împrejurimi. ✓ Toți participanții vor primi câte o broșura, o mapă de concurs, un ecuson cu șnur, un carnetel notes, un tricou, un pix (materiale cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli). ✓ În baza studiului pieței (minim 3 oferte) vom încheia contract, în perioada <u>26.04.2024-18.05.2024</u> , cu furnizorul care ne oferă prețul și materialele cele mai bune. ✓ În această perioadă, <u>după</u> primirea materialelor vom solicita e-factura fiscală. ✓ Plata se va face <u>după</u> eliberarea de către furnizor a e-facturii fiscale. ✓	4.824 ✓	4.824 ✓	0 ✓

	<p>Vom depune la decontare: ✓</p> <ul style="list-style-type: none"> * copiile ofertelor (minim 3 oferte); ✓ * copia e-facturii fiscale acceptată la plată, cu "Bun de plată"; ✓ * copia documentului care atestă plata efectuată (prin virament bancar), ordin de plată cu număr și dată și extras de cont; ✓ * copia contractului, care să conțină: denumirea completă a produsului, numărul de bucăți, prețul pe fiecare produs (cu TVA), valoarea totală a contractului; ✓ * copiile cărților de identitate ale persoanelor care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli (broșuri, mape de concurs, ecusoane cu șnur, carnetele notes, tricouri, pixuri) – 100 participanți; ✓ * copia tabelului cu semnăturile persoanelor care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli – 100 participanți; ✓ * anexa 10c – tabel depus în original pentru 100 participanți, care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli; ✓ * poze listate cu aceste materiale/produse achiziționate/inscripționate și distribuite participanților; ✓ * poze listate cu cele mai importante momente ale concursului, din toate zilele și de la toate activitățile: festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor de către echipele participante, proba demonstrativă, jurizarea, festivitatea de premiere. ✓ <p>Decontul se va face potrivit regulamentului și anexei 8b. ✓</p>			
	<p>1.2. Acțiunea/activitatea</p> <ul style="list-style-type: none"> ↓ Desfășurarea evenimentelor, potrivit programului prezentat în anexa 1 bis: ✓ ✓ ziua de 19.05.2024 este dedicată primirii și cazării participanților, totodată fiind susținută și o întâlnire cu juriul concursului, în care vor fi stabilite detaliile legate de desfășurarea probelor de concurs. ✓ ✓ pe parcursul a 4 zile, în perioada 20.05.2024-23.05.2024 (luni-joi), 15 echipe participante formate din câte 4 studenți și un profesor în calitate de mentor antrenor, pe baza temei de concurs propusă de juriu vor realiza lucrările (proble practice și scrise); ✓ ✓ în ziua de 24.05.2024 (vineri) va fi susținută proba demonstrativă, în cadrul unei expoziții cu lucrările realizate; ✓ ✓ pe data de 25.05.2024 (sâmbătă) va avea loc festivitatea de premiere, urmată de o dezbatere cu tema "Educația și formarea inginerilor în contextul evoluției tehnologiei informației și comunicațiilor"; ✓ ✓ în ziua de 26.05.2024 (duminică), juriul concursului format din ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează la firme și universități de renume din țară și străinătate, în cadrul unei mese rotunde vor stabili tema concursului pentru ediția viitoare, după care fundația va organiza o excursie pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava. ✓ <p>- perioada de desfășurare 19.05.2024 - 26.05.2024 ✓</p> <p>total = 50.776 lei ✓ din care: ✓</p>	50.776	45.176	5.600
2.	<p>Cazare</p> <ul style="list-style-type: none"> ↓ 24 persoane – 12 camere duble, în perioada 19.05.2024–25.05.2024 (6 nopți), astfel: ✓ - 6 persoane - juriul concursului (ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate); ✓ - 5 persoane-cadre didactice de la universitățile din țară, în calitate de adviseri (consilieri); ✓ - 13 persoane-profesorii coordonatori (mentori/antrenori) ai echipelor participante din țară și străinătate. ✓ <p>12 camere duble (24 persoane) x 265 lei/cameră dublă/noapte x 6 nopți = 19.080 lei ✓</p> <p>Total cazare = 19.080 lei ✓ (suportați din contribuția Municipiului Suceava) ✓</p> <p>Ne vom încadra în limitele prevăzute de legislația în vigoare. ✓</p> <p>Cazarea prinsă în bugetul acestui proiect este doar pentru invitații prezenți anterior, care vin la eveniment din diferite zone ale țării. ✓</p>	19.080	19.080	0

<p>Notă! Cazarea echipelor participante (a studenților) pe toată perioada concursului va fi asigurată de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor.</p> <p>Cheltuielile necesare pentru activitățile din ziua de 26.05.2024 (cazarea și masa participanților, excursia organizată pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava) vor fi acoperite din alte surse de finanțare (donații, sponsorizări).</p> <p>În baza studiului pieței (minim 3 oferte), vom încheia contract, în perioada 26.04.2024-18.05.2024, cu un prestator care oferă prețul și serviciile cele mai bune.</p> <p>În perioadă 25.05.2024-27.05.2024, <u>după</u> prestarea serviciilor vom solicita e-factura fiscală.</p> <p>Plata se va face <u>după</u> eliberarea de către prestator a e-facturii fiscale.</p> <p>Contractul de la cazare va conține o anexă cu lista persoanelor cazate.</p> <p>Vom depune la decontare:</p> <ul style="list-style-type: none"> * copiile ofertelor (minim 3 oferte); * copia e-facturii fiscale acceptată la plată, cu "Bun de plată"; * copia documentului care atestă plata efectuată (prin virament bancar), ordin de plată cu număr și dată și extras de cont; * copia contractului de cazare, care să conțină: numărul persoanelor cazate, perioada cazării (de la-până la), numărul nopților de cazare, numărul de camere, felul camerei (camere duble), prețul camerei duble/noapte, regimul hotelier (câte stele are hotelul - hotel de până la 3 stele inclusiv, din Municipiul Suceava) și anexa aferentă contractului cu lista persoanelor cazate; * copiile cărților de identitate ale persoanelor care au beneficiat de cazare; * copia tabelului cu semnăturile persoanelor care au beneficiat de cazare; * anexa 10c - tabel depus în original pentru cazare. <p>Decontul se va face potrivit regulamentului și anexei 8b.</p>			
<p>Masă</p> <ul style="list-style-type: none"> ↳ 70 persoane, în perioada 20.05.2024- 25.05.2024 (6 zile), astfel: <ul style="list-style-type: none"> - 6 persoane - juriul concursului (ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate); - 13 persoane-profesorii coordonatori (mentori/antrenori) ai echipelor participante din țară și străinătate; - 51 persoane-studenții participanți (concuranții) -- 6 echipe din țară și 7 echipe din străinătate (13 echipe - 4 studenți/echipă = 51 studenți). <p>Notă! Echipa din Odessa, Ucraina -3 studenți.</p> <p>3. 70 persoane x 23 lei/zi/persoană x 6 zile = 9.660 lei</p> <p>Total masă = 9.660 lei (suportați din contribuția Municipiului Suceava)</p> <p>Ne vom încadra în limitele prevăzute de legislația în vigoare.</p> <p>Notă! Cheltuielile necesare pentru activitățile din ziua de 26.05.2024 (cazarea și masa participanților, excursia organizată pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava) vor fi acoperite din alte surse de finanțare (donații, sponsorizări).</p> <p>În baza studiului pieței (minim 3 oferte), vom încheia contract, în perioada 26.04.2024-18.05.2024, cu un prestator care oferă prețul și serviciile cele mai bune.</p>	9.660	9.660	0

<p>În perioadă <u>25.05.2024-27.05.2024</u>, <u>după</u> prestarea serviciilor vom solicita <u>e-factura fiscală</u>.</p> <p><u>Plata se va face după eliberarea de către prestator a e-facturii fiscale.</u></p> <p><u>Contractul de la masă va conține o anexă cu meniul servit.</u></p> <p>Vom depune la decontare:</p> <ul style="list-style-type: none"> * copiile ofertelor (minim 3 oferte); * copia e-facturii fiscale acceptată la plată, cu "Bun de plată"; * copia documentului care atestă plata efectuată (<i>prin virament bancar</i>), <u>ordin de plată cu număr și dată și extras de cont</u>; * copia contractului de masă, care să conțină: numărul persoanelor pentru care se asigură servirea mesei, perioada în care vor servi masa (de la-până la), numărul de zile de servire a mesei, prețul / meniul servit / zi și anexa aferentă acestui contract cu meniul prezentat detaliat, valoarea totală a contractului; * copiile cărților de identitate ale persoanelor care au beneficiat de masă; * copia tabelului cu semnăturile persoanelor care au beneficiat de masă; * anexa 10c – tabel depus în original pentru masă. <p><u>Decontul se va face potrivit regulamentului și anexei 8b.</u></p>			
<p>Echipamente</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ <u>achiziționarea de piese electronice, fiind un concurs de electronică și calculatoare, acestea sunt necesare pentru realizarea lucrărilor practice prezentate de studenții participanți cum ar fi:</u> ↳ Drone Kit, Spare Propeller, Battery, Charger, ESP32-CAM-MB Development Board, UWB module, Propeller Guard, xt60 Connectors, UWB localisation modules, etc. <p>Notă! <u>Vor fi achiziționate doar echipamente care au legătură cu tema concursului și care vor fi date echipelor participante. drept kit-uri de utilizare obligatorie pentru a fi integrate în lucrările acestora.</u></p> <p><u>Numărul de echipamente achiziționate va fi raportat la numărul de echipe participante -15 echipe.</u></p> <p><u>Vă fi prezentată detaliat denumirea acestor produse și necesitatea cantităților achiziționate (numărul de produse distribuite pentru fiecare echipă), în documentele justificative (cererile de ofertă, oferte, contract, factura fiscală).</u></p> <p><u>Aceste piese electronice vor fi achiziționate de la firme specializate în domeniu.</u></p> <p>4. Total echipamente = 15.500 lei <u>(suportați astfel: 9.900 lei din contribuția Municipiului Suceava și 5.600 lei din contribuția proprie a fundației)</u></p> <p>În baza studiului pieței (minim 3 oferte), vom încheia contract, în perioada <u>26.04.2024-18.05.2024</u>, cu furnizorul care ne oferă prețul și produsele/piesecele cele mai bune.</p> <p>În această perioadă, <u>după</u> primirea produselor/pieselor vom solicita <u>e-factura fiscală</u>.</p> <p><u>Plata se va face după eliberarea de către furnizor a e-facturii fiscale.</u></p> <p>Vom depune la decontare:</p> <ul style="list-style-type: none"> * copiile ofertelor (minim 3 oferte); * copia e-facturii fiscale acceptată la plată, cu "Bun de plată"; * copia documentului care atestă plata efectuată (<i>prin virament bancar</i>), <u>ordin de plată cu număr și dată și extras de cont</u>; * copia contractului, care să conțină: denumirea completă a produsului, numărul de bucăți, prețul pe fiecare produs (cu TVA), valoarea totală a contractului. <p><u>Decontul se va face potrivit regulamentului și anexei 8b.</u></p>	15.500	9.900	5.600

<p>Alte cheltuieli</p> <p>↓ achiziționare și inscripționare <u>100 buc. tricouri oferite drept premiu de participare:</u> ✓ 100 buc. x 56 lei/buc. = 5.600 lei ✓</p> <p>↓ achiziționare și inscripționare <u>100 buc. pixuri oferite drept premiu de participare:</u> ✓ 100 buc. x 9,36 lei/buc. = 936 lei ✓</p> <p>Total alte cheltuieli = 6.536 lei ✓ (suportată din contribuția Municipiului Suceava) ✓</p> <p>Tricourile și pixurile vor fi inscripționate <u>la loc vizibil</u> utilizând fraza din anexa 8b: ✓ "Proiect realizat în asociere cu Municipiul Suceava și Consiliul Local Suceava" ✓</p> <p>Toți participanții vor primi câte o broșura, o mapă de concurs, un ecuson cu șnur, un carnetel notes, un tricou, un pix (materiale cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli).</p> <p>În baza studiului pieței (minim 3 oferte) vom încheia contract, în perioada <u>26.04.2024-18.05.2024</u>, cu prestatorul care oferă prețul și produsele cele mai bune.</p> <p>În această perioadă, <u>după</u> primirea produselor vom solicita e-factura fiscală.</p> <p>5. Plata se va face <u>după</u> eliberarea de către prestator a e-facturii fiscale.</p> <p>Vom depune la decontare: ✓</p> <ul style="list-style-type: none"> * copiile ofertelor (minim 3 oferte); ✓ * copia e-facturii fiscale acceptată la plată, cu "Bun de plată"; ✓ * copia documentului care atestă plata efectuată (prin virament bancar), ordin de plată cu număr și dată și extras de cont; ✓ * copia contractului, care să conțină: denumirea completă a produsului, numărul de bucăți, prețul pe fiecare produs (cu TVA), valoarea totală a contractului; ✓ * copiile cărților de identitate ale persoanelor care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli (broșuri, mape de concurs, ecusoane cu șnur, carnețele notes, tricouri, pixuri) - 100 participanți; ✓ * copia tabelului cu semnăturile persoanelor care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli - 100 participanți; ✓ * anexa 10c - tabel depus în original pentru 100 participanți, care au primit materialele/produsele cuprinse la capitolul tipărituri și alte cheltuieli; ✓ * poze listate cu aceste materiale/produse achiziționate/inscripționate și distribuite participanților; ✓ * poze listate cu cele mai importante momente ale concursului, din toate zilele și de la toate activitățile: festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor de către echipele participante, proba demonstrativă, jurizarea, festivitatea de premiere. ✓ <p>Decontul se va face potrivit regulamentului și anexei 8b. ✓</p>	6.536	6.536	0
<p>1.3. Acțiunea/activitatea Concluzii și raportări finale ✓</p> <p>- perioada de desfășurare <u>27.05.2024 - 05.06.2024</u> ✓</p>	0	0	0

Notă!

Utilizarea fondurilor publice trebuie să respecte principiul celor trei "E": **economicitate** (reducerea la minim a costurilor), **eficiență** (valorificarea resurselor angajate), **eficacitate** (indeplinirea obiectivelor și obținerea rezultatelor dorite).

C. Resurse umane și financiare ale structurii, angrenate în realizarea acțiunilor/activităților din cadrul proiectului

1. Resurse umane:

1.1. Număr de personal salariat – total – (nume, prenume)

Asociația nu are personal salariat, vor participa la toate activitățile proiectului un număr de 12 voluntari studenți de la Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, care vor face parte din echipa tehnică. ✓

2. Resurse financiare:

2.1. Venituri proprii realizate în anul precedent – total 247.788 lei, din care:

- donații, sponsorizări – 181.828 lei; ✓
- venituri din activități economice (închirieri, prestări servicii, reclamă, publicitate, etc.) - 0 lei; ✓
- cotizații, taxe, penalități, etc. – 6.920 lei; ✓
- alte venituri – 59.040 lei, din care 49.040 lei, proiect realizat în asociere cu Municipiul Suceava (finanțări nerambursabile). ✓

2.2. Venituri proprii estimate a se realiza în anul curent – total 248.920 lei, din care:

- donații, sponsorizări – 182.000 lei; ✓
- venituri din activități economice (închirieri, prestări servicii, reclamă, publicitate, etc.) - 0 lei; ✓
- cotizații, taxe, penalități, etc. – 6.920 lei; ✓
- alte venituri – 60.000 lei, din care 50.000 lei, proiect realizat în asociere cu Municipiul Suceava (finanțări nerambursabile). ✓

3. Justificarea proiectului.

Pentru anul 2024 ne propunem realizarea proiectului cu titlul **Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29**, tot în asociere cu Municipiul Suceava. ✓

Hard&Soft este un concurs adresat studenților seniori din domeniile calculatoarelor, electronicii și automatizării, care testează competențele tehnice (hardware și software) și de relaționare socială ale viitorilor ingineri. ✓

O asemenea competiție necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior, referitoare la proiectarea sistemelor electronice, interfațare, programare, utilizarea mediilor de dezvoltare software și hardware, testare și documentare și nu numai. Studenții trebuie să pună în practică ce învață, iar tema concursului este relativ apropiată de munca de inginer de după studii. Firmele angajatoare din aceste domenii, pot recruta încă dinaintea terminării facultății, aceste vârfurile ale cercetării și creației de mâine. ✓

An de an descoperim noi talente, iar efortul și perseverența tinerilor participanți ne motivează să ducem mai departe acest eveniment. ✓

Organizatorii își doresc să ofere concurenților condiții optime de participare, astfel încât laurii succesului să fie de partea celor merituoși. ✓

Veniturile fundației noastre sunt constituite în principal din donații și sponsorizări, iar în vederea realizării obiectivelor propuse, ținând cont de circumstanțele economice actuale solicităm să fim sprijiniți de autoritățile locale, prin alocarea unei finanțări din fondurile publice. ✓

Susținerea acestui concurs a devenind o tradiție la nivel local, de aceea ne dorim să oferim tinerilor din municipiul nostru și nu numai, oportunitatea dezvoltării abilităților și promovarea lucrărilor ingenioase realizate de aceștia. ✓

Obținerea unei finanțări din fonduri publice ar fi de mare ajutor în realizarea obiectivelor fundației noastre și considerăm oportună realizarea acestui proiect, deoarece tinerii au numai de câștigat, creându-se șansa de afirmare și valorificare pentru cei talentați. ✓

Apreciem și mulțumim autorităților locale pentru implicarea și sprijinul pe care l-au oferit în toți acești ani și considerăm că doar împreună vom putea dezvolta la nivel local domeniul cercetării științifice și programelor tehnico-aplicative. ✓

Proiectul este manageriat de Graur Adrian, președintele fundației și coordonatorul proiectului, cu experiență în scrierea și managementul acestora și realizatorul celorlalte proiecte derulate cu Municipiul Suceava. ✓

4. Rezultatele scontate: impactul proiectului și mijloace de monitorizare și evaluare a rezultatelor.

- Prin implementarea acestui proiect se are în vedere: ✓
- ✓ participarea unui număr de aproximativ 100 participanți, studenți și cadre didactice din țară și străinătate, care vor beneficia de rezultatul activităților; ✓
 - ✓ susținerea educației și a tinerilor din învățământul universitar și preuniversitar, prin faptul că la proba demonstrativă și la expoziția lucrărilor, prin tradiție participă și elevi din școlile și liceele sucevene; ✓
 - ✓ crearea unui sentiment de mândrie și individualitate pentru tinerii studenți din municipiul Suceava; ✓
 - ✓ invitarea ca evaluatori a unor ingineri și profesori de specialitate, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate; ✓
 - ✓ stimularea tinerilor pasionați de știința calculatoarelor, ingineriei electrice și electronice, automatizări, domenii importante pentru dezvoltarea economică locală, regională și națională; ✓
 - ✓ promovarea Municipiului Suceava, promotor și susținător al activităților de cercetare. ✓

Monitorizarea și evaluarea derulării proiectului se va face de **coordonatorul proiectului**, deoarece este persoana prezentă în permanență la desfășurarea tuturor activităților. ✓

Se vor realiza activitățile de publicitate pe care le-am prezentate anterior, care vor fi depuse la justificarea cheltuielilor. ✓

Responsabilitatea desfășurării tuturor activităților cuprinse în proiect este în totalitate asumată de fundația noastră, în calitate de organizator. ✓

5. Ordinea de prioritate (în cazul în care ați aplicat mai multe proiecte vă rugăm să precizați ordinea importanței lor pentru dumneavoastră, luând în considerare procedura de aplicare).

Nu este cazul. ✓

Reprezentantul persoanei juridice solicitante

(numele, prenumele, funcția, semnătura)

GRAUR ADRIAN - președintele asociației ✓

Coordonator de proiect

(numele, prenumele, funcția, semnătura)

GRAUR ADRIAN ✓

Responsabilul financiar al persoanei juridice solicitante

(numele, prenumele, semnătura)

BĂDELIȚĂ PETRONELA ✓

Data: 08.04.2024 ✓

Ștampila persoanei juridice solicitante ✓



PROGRAMUL DE DESFĂȘURARE
Concursul Internațional Studentesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29.
19.05.2024 - 26.05.2024

Nr. crt.	Denumirea activității care se va desfășura	Ziua din săptămână în care are loc activitatea și durata/timpul	Ziua/luna/anul de desfășurare a activității	Orele de desfășurare a activității (de la-până la)	Argumente referitoare la desfășurarea activității	Locația unde se va desfășura activitatea
1.	*Sosirea participanților.	➤ duminică (5 ore)	➤ 19.05.2024	➤ 16.00-21.00	<p>*Hard&Soft este un concurs adresat studenților, care testează competențele tehnice (hardware și software), fiind astfel o competiție ce necesită cunoștințe avansate din domeniile menționate anterior.</p> <p>*Tinerii studenți sunt încurajați să se deprindă cu atmosfera altruistă și colaborativă specifică companiilor de profil IT.</p> <p>* Ziua de 19.05.2024 este dedicată primirii și cazării participanților, totodată fiind susținută și o întâlnire cu juriul concursului, în care vor fi stabilite detaliile legate de desfășurarea probei de concurs.</p> <p>* O echipă de voluntari, studenți ai Universității "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor se va ocupa de primirea participanților, pe care îi vor conduce spre locurile de cazare.</p>	<p>Hotel din Municipiul Suceava și camere de câmine studentesti, în funcție de ofertele și locurile disponibile.</p>
2.	*Festivitatea de deschidere a concursului.	➤ luni (1 oră)	➤ 20.05.2024	➤ 9.00-10.00	<p>* Discurs de bun venit al organizatorilor și oficialităților, prezentarea membrilor juriului și a etapelor de desfășurare a concursului.</p> <p>* Dezvoltarea unor programe de cercetare dedicate tinerilor, în care să-și pună în valoare creativitatea și talentul, oferă accesul către o educație completă și complexă, dar și descoperirea unor laturi noi ale personalității acestora.</p>	<p>Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Aula din Corpul E. parter</p>

3.	<p>*Desfășurarea concursului - realizarea lucrărilor (proble scris și practice).</p>	<p>➤ luni-joi (câte 10-12 ore/zi)</p>	<p>➤ 20.05.2024 ➤ 23.05.2024</p>	<p>➤ 9.00-21.00</p>	<p>* Hard&Soft se regăsește în rândul celor mai puternice competiții din România, ocupând un loc privilegiat în programele manifestărilor studențești, devenind o competiție internațională respectată. ✓</p> <p>* Vor participa 15 echipe formate din câte 4 studenți și un profesor în calitate de mentor/antrenor: atât din țară (2 echipe București, 2 echipe Timișoara, 1 echipă Cluj-Napoca, 1 echipă Iași, 1 echipă 2 echipe Suceava), cât și din străinătate (1 echipă Anglia, 1 echipă Germania, 1 echipă China, 2 echipe Chișinău-Republica Moldova, 1 echipă Odessa-Ucraina, 1 echipă Novi Sad-Serbia). ✓</p> <p>* Echipele participante vor rezolva sarcini cu un grad ridicat de complexitate, care necesită cunoștințe avansate referitoare la proiectarea sistemelor electronice, inseriție, programare, utilizarea mediilor de dezvoltare software și hardware, testare, documentare și nu numai. ✓</p> <p>* Pentru a avea succes, acestea își vor demonstra abilitățile dintr-un spectru larg cuprinzând domeniile menționate anterior și capacitatea de a proiecta și implementa un sistem de lucru. ✓</p> <p>* Concurenții vor lucra la o temă (sarcină de concurs), care va avea o anumită specificitate, aceasta fiind stabilită de juriu în prima zi a concursului. Sarcina va necesita utilizarea unor componente și tehnici specifice care trebuie incluse în soluția fiecărei echipe. ✓</p> <p>* Realizarea acestor lucrări necesită un timp mai îndelungat, multă migală și îndemănare, concurenții fiind nevoiți să lucreze între 10-12 ore/zi. ✓</p> <p>* Juriul concursului va fi prezent în permanență, observând cu atenție modalitatea de lucru a echipelor, pe fiecare lucrare în parte. ✓</p> <p style="text-align: right;"><i>Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Corpul C. 16 săli de concurs</i></p>
4.	<p>*Proba demonstrativă a fiecărei echipe concurențe. *Jurizarea concursului.</p>	<p>➤ vineri (11 ore)</p>	<p>➤ 24.05.2024</p>	<p>➤ 9.00-20.00</p>	<p>* Concursul Hard & Soft se concentrează pe subiecte care necesită o legătură strânsă între hardware și software în aplicațiile din lumea reală de calculatoare și TIC. ✓</p> <p>* Studenții din echipele participante trebuie să prezinte un raport final pentru descrierea proiectului, a tehnologiilor utilizate și a modului de integrare a muncii lor într-o aplicație compactă bine definită. ✓</p> <p>* Va fi o expoziție a lucrărilor realizate, unde echipele participante vor putea să-și prezinte lucrările, punându-și în practică și abilitățile de management și marketing. ✓</p> <p>* Echipele de studenți vor fi însoțite de câte un membru al facultății pe care o reprezintă, în calitate de mentor/antrenor. Lucrările fiind jurizate în cadrul unei demonstrații, în ultima zi a concursului. ✓</p> <p style="text-align: right;"><i>Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Atrium, Corpul E.</i></p>

5.	<p>* Festivitatea de premiere.</p> <p>* Dezbateri cu tema "Educația și formarea inginerilor în contextul evoluției tehnologice informației și comunicațiilor".</p>	<p>➤ sâmbătă (12 ore/zi)</p>	<p>➤ 25.05.2024</p>	<p>➤ 9.00-11.00</p> <p>➤ 11.00-15.00</p> <p>➤ 15.00-21.00</p>	<p>* Juriul concursului va fi format din 6 persoane, ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează în cadrul unor firme și universități de renume din țară și străinătate. ➤</p> <p>* Va fi stabilit clasamentul echipelor: fiecare dintre acestea primind câte un premiu de participare, deoarece efortul depus la o asemenea competiție este unul demn de toată lauda. ➤</p> <p>* Evaluarea va include documentația de proiectare, observarea lucrărilor în desfășurare și prezentarea lucrărilor în cadrul unei expoziții, fiecare echipă va face o demonstrație publică. ➤</p> <p>* După festivitatea de premiere va avea loc și o dezbateri interactivă despre inovații ca fundament pentru dezvoltarea afacerilor, la care vor participa juriul concursului, invitații speciali, studenții concurenții și studenții Universității "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor. ➤</p> <p>Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Atrium, Corpul E ➤</p>
6.	<p>* Masă rotundă pe teme din domeniul concursului.</p> <p>* Integritate cu mediul de afaceri.</p> <p>* Vizitarea obiectivelor turistice din municipiul și județul Suceava.</p> <p>* Plecarea participanților.</p>	<p>➤ duminică (11 ore/zi)</p>	<p>➤ 26.05.2024</p>	<p>➤ 9.00-20.00</p>	<p>* Juriul concursului și invitații speciali, ingineri și profesori specialiști în domeniu, care activează la firme și universități de renume din țară și străinătate, în cadrul unei mese rotunde vor stabili tema concursului pentru ediția viitoare și vor avea întâlniri cu reprezentanții mediului de afaceri din municipiul Suceava. ➤</p> <p>* Fundația va organiza o excursie pentru toți participanții, la cele mai importante obiective turistice din municipiul și județul Suceava. ➤</p> <p>* Cheltuielile pentru această zi vor fi acoperite din alte surse de finanțare (donații, sponsorizări, etc.) ➤</p> <p>Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Atrium, Corpul E - municipiul și județul Suceava ➤</p>

În cazul în care apar modificări ale programului (legate de desfășurarea activităților), acestea vor fi detaliate în raportare. ➤

Întocmit,

Reprezentantul persoanei juridice solicitante – Fundația "Crest" (CREative STRategies) Suceava ➤

Nume/prenume/funcția

GRAUR ADRIAN - președintele asociației

Coordonator de proiect,

Nume/prenume

GRAUR ADRIAN



Ștampila

Data: 08.05.2024

BUGETUL DE VENITURI ȘI CHELTUIELI**Denumirea persoanei juridice solicitante****FUNDAȚIA "CREST" (CREative STRategies) SUCEAVA ✓****Date privind persoana juridică solicitantă**

1. **Adresa:** Municipiul Suceava, str. Universității, nr.13, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor, sala D101, jud. Suceava. ✓
2. **Proiectul cu titlul:**
↳ **Concursul Internațional Studențesc de Calculatoare "HARD&SOFT", ediția 29.** ✓
3. **Perioada și locul desfășurării:** **26 aprilie 2024, până la 5 iunie 2024 - Municipiul Suceava:** ✓
➤ *festivitatea de deschidere, realizarea lucrărilor, proba demonstrativă, jurizarea și festivitatea de premiere se vor desfășura în sălile puse la dispoziție gratuit de Universitatea "Ștefan cel Mare" din Suceava, Facultatea de Inginerie Electrică și Știința Calculatoarelor; fundația având calitatea de organizator, iar municipiul de finanțator.* ✓

Nr. crt.	Denumire indicatori	TOTAL	TRIM I	TRIM II	TRIM III	TRIM IV	OBSERVAȚII
I.	VALOAREA TOTALĂ A PROIECTULUI (1+2) din care:	55.600		55.600			
1.	VALOAREA PENTRU DECONTARE LA MUNICIPIUL SUCEAVA (a+b)	55.600		55.600			
a)	Contribuția Municipiului Suceava	50.000		50.000			
b)	Contribuție proprie (minim 10%)	5.600		5.600			
2.	Alte surse de venituri incluse în proiect (a+b+c)						
a)	Donații (enumerați)						
b)	Sponsorizări (enumerați)						
c)	Alte finanțări (enumerați)						
II.	CHELTUIELI PENTRU DECONTARE LA MUNICIPIUL SUCEAVA – TOTAL din care: (categoriile de cheltuieli sunt cele prevăzute în Anexa 8a, 8b sau 8c)	55.600		55.600			
1.	Închirieri						
2.	Onorarii						
3.	Transport						
4.	Cazare potrivit detalierei din anexa 1 ✓	19.080		19.080			
5.	Masă potrivit detalierei din anexa 1 ✓	9.660		9.660			
6.	Consumabile						
7.	Echipamente potrivit detalierei din anexa 1 ✓	15.500		15.500			
8.	Servicii						
9.	Tipărituri potrivit detalierei din anexa 1 ✓	4.824		4.824			
10.	Publicitate						
11.	Alte cheltuieli - Anexa 8a, 8b sau 8c (se vor nominaliza) potrivit detalierei din anexa 1 ↳ achiziționare și inscripționare 100 buc. tricouri oferite drept premiu de participare = 5.600 lei ✓ ↳ achiziționare și inscripționare 100 buc. pixuri oferite drept premiu de participare = 936 lei ✓	6.536		6.536			
	TOTAL	55.600		55.600			
							100%

1 În cazul veniturilor obținute din donații, sponsorizări și alte surse, la rubrica de observații se va specifica denumirea persoanei fizice sau juridice care acordă finanțarea, inclusiv datele de identificare ale acesteia (sediul, cod fiscal, reprezentant legal pentru persoane juridice)

Detalierea cheltuielilor cu evidențierea surselor de finanțare pe fiecare categorie de cheltuială (categoriile de cheltuieli sunt cele prevăzute în Anexa 8a, 8b sau 8c):

Nr ert	Categorია bugetară	Contribuția Municipiului Suceava	Contribuția asociatului		Total buget
			Contribuția proprie	Alte surse (donații, sponsorizări, etc.)	
1.	Închirieri				
2.	Onorarii				
3.	Transport				
4.	Cazare potrivit detalierii din anexa 1 ✓	19.080 ✓	0 ✓		19.080 ✓
5.	Masă potrivit detalierii din anexa 1 ✓	9.660 ✓	0 ✓		9.660 ✓
6.	Consumabile				
7.	Echippingamente potrivit detalierii din anexa 1 ✓	9.900 ✓	5.600 ✓		15.500 ✓
8.	Servicii				
9.	Tipărituri potrivit detalierii din anexa 1 ✓	4.824 ✓	0 ✓		4.824 ✓
10.	Publicitate				
11.	Alte cheltuieli - Anexa 8a, 8b sau 8c (se vor nominaliza) - potrivit detalierii din anexa 1 ✓ ↳ achiziționare și înscripționare 100 buc. tricouri oferite drept premiu de participare = 5.600 lei ✓ ↳ achiziționare și înscripționare 100 buc. pixuri oferite drept premiu de participare = 936 lei ✓	6.536 ✓	0 ✓		6.536 ✓
	TOTAL	50.000	5.600		55.600
	%	88,80%	11,20%		100%

Reprezentantul persoanei juridice solicitante

(numele, prenumele, funcția, semnătura)

GRAUR ADRIAN - președintele asociației

Coordonator de proiect

(numele, prenumele, funcția, semnătura)

GRAUR ADRIAN

Responsabilul financiar al persoanei juridice solicitante

(numele, prenumele, semnătura)

BĂDELÎȚĂ PETRONELA

Data: 08.04.2024

Ștampila persoanei juridice solicitante

