

HOTĂRÂRE
privind aprobarea Documentației tehnico-economice și a
indicatorilor tehnico-economi ai proiectului „Zona de agrement Parc Șipote”

Consiliul Local al municipiului Suceava,

Având în vedere Referatul de Aprobare al primarului Ion Lungu și al viceprimarului Lucian Harșovschi nr. 31826 din 23.08.2023, Raportul Direcției Proiecte Europene, Turism, Cultură și Transport nr. 31827 din 23.08.2023 și Avizul Comisiei economico-financiară, juridică și disciplinară,

În conformitate cu prevederile Legii 273 din 2006 privind finanțele publice locale,

În temeiul dispozițiilor art. 129, alin. 2, lit „b”, art 139, alin. 3, lit „a”, art. 196, alin. 1, lit. „a” din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ.

HOTĂRÂSTE:

Art. 1 Se aprobă Documentația tehnico-economică faza Studiu de Fezabilitate și indicatorii tehnico-economi din cadrul proiectului „**Zona de agrement Parc Șipote**”, în vederea obținerii finanțării nerambursabile.

Art. 2 Documentația tehnico-economică faza Studiu de Fezabilitate este prevăzută în anexa nr. 1 ce constituie parte integrantă din prezenta hotărâre. Indicatorii tehnico-economi și descrierea investiției sunt prevăzute în anexa nr. 2 ce constituie parte integrantă din prezenta hotărâre.

Art. 3 Primarul municipiului Suceava, prin aparatul de specialitate, va duce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.



AVIZAT
SECRETAR GENERAL AL MUNICIPIULUI
Jrs. IOAN CIUTAC

VICEPRIMAR
Ing. LUCIAN HARȘOVSCHI

Lucian
Harșovschi

Digitally signed by
Lucian Harșovschi
Date: 2023.08.21
11:51:46 +03'00'

VIZA CONTROL FINANCIAR
PREVENTIV
Ec. ELISABETĂ VAIDEANU
PREVENTIV
DATA 22.08.2023
MUNICIPIUL SUCEAVA

INDICATORII TEHNICO-ECONOMICI ȘI DESCRIEREA INVESTIȚIEI PENTRU OBIECTIVELE DE INVESTIȚII DIN CADRUL PROIECTULUI

“Zona de agrement Parc Șipote”

Titular: UAT Municipiul Suceava

Beneficiar: UAT Municipiul Suceava

Amplasament: intravilan, în partea de Est a Municipiului Suceava și la limita estică a Zonei Centrale, Județul Suceava

Descrierea amplasamentului:

Amplasamentul pe care se va realiza obiectivul de investiție este localizat în intravilan, în partea de Est a Municipiului Suceava și la limita estică a Zonei Centrale, conform extrasului de Carte Funciară nr. 53660, în suprafață de 393.130 mp.

În ceea ce privește relațiile de vecinătate, Parcul Șipote este încadrat de următoarele repere urbane:

- la nord se învecinează cu Râul Suceava;
- la est cu Cetatea de Scaun a Sucevei și cu Muzeul Satului Bucovinean;
- la sud cu Strada Parcului / DJ 208A;
- la vest cu Bulevardul Ana Ipătescu, Strada Mirăuților, Strada Grădinilor, Strada Luca Arbore, Strada Cetății, Strada Ștefăniță Vodă, Strada Cireșilor, Strada Iancu Flondor, precum și cu alte repere urbane cum ar fi: Mănăstirea Sfântul Ioan cel nou de la Suceava (monument UNESCO).

În ceea ce privește configurația în plan, terenul studiat are o formă neregulată și a fost condiționată de topografia terenului și de condițiile de dezvoltare ale orașului.

Zona studiată, Parcul Șipote, este amplasat în „înima” zonei centrale a Municipiului Suceava, fiind o zonă de conexiune importantă între principalele dotări și obiective cultural-istorice și de cult, în proximitatea centrului urban.

Parcul Șipote în prezent nu este suficient amenajat și inter-conectat cu cadrul urban existent, dar este o zonă de peisaj majoră ca potențial existent de suprafață și din punct de vedere al patrimoniului silvic-dendrologic, dar și de devenire a unui important pol de interacțiune la nivel pietonal și turistic.

Punctele de interes aflate în imediata vecinătate a amplasamentului sunt:

- Mănăstirea Sfântul Ioan cel Nou de la Suceava;
- Biserica „Sfântul Gheorghe” – monument UNESCO;
- Ansamblul Cetății de Scaun - monument arheologic de categoria A;
- Biserica Mirăuți - monument arheologic de categoria A;
- Biserica „Învierea” – monument arheologic de categoria A;
- Biserica Coconilor și ruina Curții Domnești - monument arheologic de categoria A;
- Statuia ecvestră a lui Stefan cel Mare;
- Esplanada centrală din fața Casei de Cultură;
- Muzeul Satului Bucovinean.

Parcul poate deveni în viitor o adevărată „*placă turnantă*” de legătură și conexiune între funcțiunile adiacente și centrul urban al municipiului, precum și un important nucleu comunitar și turistic, inclusiv funcțional peisagistic, dar și de conexiune la nivelul importanțelor obiective turistice și religioase prezente din zonă.

Necesitatea investiției:

Parcul Șipote a fost amenajată între anii 1975-1977 ca parc dendrologic. Se află în partea de sud-est a municipiului Suceava, în imediata vecinătate a Cetății de Scaun.

Parc se întinde pe o arie amplă de aproape 40 ha, din care doar o parte a făcut obiectul amenajării din perioada 1975-1977, când s-au trasat aleile, peluzele și rondourile de flori inițiale, spații pentru joacă și elemente decorative. Parcul dendrologic a fost împărțit în **patru sectoare**: vegetație de munte (1.95 ha), vegetație de deal (2 ha), vegetație de câmpie (1.35 ha), vegetație de luncă (1.70 ha).

Înființarea parcului a avut trei obiective:

- stabilizarea versanților
- rezolvarea problemei peisagistice a orașului
- de a integra un rol științific și educațional prin crearea unei colecții apreciabile de specii de arbori și arbusti

Astăzi parcul este într-o continuă degradare, fenomen ce este marcat în primul rând prin disparația unui număr mare de specii plantate inițial, prin prezenta frecvență a arborilor uscați și a vegetației degradate. Deoarece zona are un aspect neprimitor și neîngrijit, gradul de siguranță este percepțut ca scăzut, atât de locuitori, cat și de turiști.

Principalele deficiențe identificate sunt lipsa de întreținere și lipsa de dotări specifice unei păduri-parc, care să asigure condiții pentru odihnă-relaxare și promenadă, de petrecere a timpului liber/loisir sau de sport-agrement. Potențialul major al acestui spațiu verde amplasat în imediata vecinătate a centrului municipiului, a Cetății de Scaun a Sucevei, precum și a altor monumente importante, este irosit din lipsa unei amenajări adecvate.

Obiectivul general al proiectului îl reprezintă refuncționalizarea unui teren degradat.

Echiparea cu dotări specifice pădurilor parc (alei, amplasarea de mobilier urban, pavilioane, extinderea sistemului de iluminat) va pune la dispoziția locuitorilor municipiului și turiștilor un spațiu potrivit pentru desfășurarea de activități recreative în aer liber. Realizarea acestor amenajări va conduce, prin diversificarea opțiunilor de petrecere a timpului liber, la îmbunătățirea calității vieții pentru locuitorii Sucevei, va crește atractivitatea orașului, atât pentru cetățeni, cât și pentru turiști și chiar investitori.

Astfel scopul principal al elaborării studiului de fezabilitate este identificarea celor mai bune soluții de amenajare și echipare a Parcului Șipote, ceea ce presupune:

- Protejarea biocenozei existente, inedite într-un habitat urban;
- Identificarea unor metode inovatoare de interacțiune vizuală și auditivă cu biotopul protejat, fără a-i perturba procesele naturale;
- Amenajarea peisajeră a funcțiunilor de pădure - parc cu toate dotările și echipamentele necesare (alei, locuri de odihnă, terenuri de joacă, locuri pentru activități sportive adecvate, iluminat public etc.);
- Realizarea unei zonificări funcționale pentru dotările și construcțiile necesare;
- Rezolvarea accesibilității și a legăturilor cu spațiile construite și plantate, obiectivele turistice și de interes local învecinate;
- Crearea de alei de legătură accesibile și persoanelor cu mobilitate scăzută: părinți cu copii în cărucioare, bătrâni, persoane cu dizabilități locomotorii.

Obiectivele specifice ale proiectului, adică beneficiile socio-economice de la nivel local, care vor fi obținute prin implementarea proiectului propus sunt următoarele:

- sprijinirea valorificării potențialului turistic existent prin dezvoltarea infrastructurii de turism și agrement aferentă municipiului;
- îmbunătățirea protecției și conservării biodiversității și reducerea poluării prin prezentarea biodiversității și dezvoltarea infrastructurii verzi;
- asigurarea unor servicii locale adaptate cerințelor actuale de calitate a vieții și de protecție a mediului.

Soluțiile propuse prin prezenta documentație, în conformitate cu cerințele temei de proiectare și cu obiectivele propuse, vor conduce la îmbunătățirea condițiilor de viață și de socializare a comunității locale.

Descrierea scenariului

Pornind de la cerințele formulate în tema de proiectare, ce sintetizează viziunea administrației locale, opiniile actorilor instituționali, ale organizațiilor profesionale și opțiunile populației, acest scenariu de proiectare propune o soluție de amenajare Parcului Șipote bazată pe un concept general bine conturat, inspirat de contextul cultural ce definește acest spațiu cu mare încărcătură istorică. Acest concept a fost armonizat cu o serie de constrângeri și permisivități rezultate din studiile de fundamentare elaborate anterior, cum ar fi studiul dendrologic și de cartare a vegetației, studiul de mobilitate, studiul arheologic, precum și studiile hidrologic și geotehnic, rezultatul fiind un proiect pluridisciplinar complex, ce rezolvă o mare parte dintre problemele puse de acest sit excepțional al orașului.

Scenariul propus este Scenariul I, respectiv următoarele obiective:

A. CIRCULATII

- **Drum forestier:** agregate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- **Alei principale:** agregate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- **Alei secundare:** pământ stabilizat cu pietriș + trepte prefabricate;
- **Alei cu trepte:** piatră cubică;
- **Trepte metalice:** structură metalică cu suprafață de călcare din beton decorativ;
- **Traseu pentru pelerinaje religioase:** pământ stabilizat + trepte din lemn;
- **Pistă pentru biciclete:** agregate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- **Traseu conexiune str. Mirăuților:** pământ stabilizat;
- **Spații parcare:** gazon pe geogrilă parcare.

B. AMENAJĂRI PEISAJERE

- **G - grădini tematice;**

Principiile generale de intervenție pentru amenajarea peisagistica sunt următoarele:

- vegetație autohtonă și adaptată climatic;
- se va alege vegetație rezistentă, la balot sau container;
- se vor realiza completări de vegetație și intervenții minim invazive fără a afecta plantațiile existente, fauna și păsările;
- se va păstra configurația actuală a parcului, cf. primului plan istoric;
- se va conserva imaginea și „memoriei locului”, precum și deschiderea perspectivelor către Cetatea Sucevei;
- amenajarea peisagistica va oferi imagini scenografice;
- amplasarea vegetației și ritmul Grădinilor Tematice va oferi dinamism în parcursere;
- accentele la nivelul ochiului vor fi propuse pentru îmbogățirea ambiantei și peisagistice existente
- inserturile decorative se vor realiza prin cromatica, silueta, textura sau forma
- vegetația va avea de asemenea rol terapeutic și de protecție al vecinătăților

În cadrul scenariului 1 au fost propuse următoarele grădini:

- G1 Grădina Cromatică De Acces (Principal) / Grădina De Arțar
- G2 Grădina Cromatică – Violet
- G3 Grădina Cromatică - Roșie
- G4 Grădina Cromatică – Aurie
- G5. Grădina Educațională – Mini Grădină Botanică „Țara Fagilor”
- G6 Grădina Cromatică De Magnolii
- G7 Grădina Cromatică De Aramă
- G8 Grădina Artistică Experimentală
- G9 Grădina Aromatică și Olfactivă / Zona Nucleu Central Parc
- G10 Grădina Terapeutică „Labirint” / Zona Sud
- G11 Grădina Izvorului Arhetip
- G12 Grădina Păsărilor / Zona Protejată Cuibărit
- G13 Grădina De Mesteceni / Zonă Protejată Cuibărit

- G14 Grădina Senzorială
- G15 Grădina Cromatică De Ciresi / Locuri De Joacă
- G16 Grădina Lacustră și De Sălcii
- G17 Grădina Amfiteatru
- G18. Grădina De Rododendroni și Azalee
- G19 Grădina De Trandafiri Tip „Rosarium”
- G20 Grădina Tip Livadă Comunitară
- G21 Grădina De Stejari / Goruni - Zona „Cetatea Copiilor”
- G22 Grădina De Plante Pendente și Liane
- G23 Grădina De Plante Pendente și Liane
- G24 Traseu Cromatic De Pelerinaj Religios
- Segmentele De Legătură Ax Principal Zonă Centrală (Bulevardul Ana Ipătescu) – Statuia Lui Ștefan Cel Mare - Cetatea De Scaun
- Segment De Legătură Ax Secundar Strada Cetății - Cetatea De Scaun

- **LA - luciu de apă;**

Grădina va fi organizată în jurul unei oglinzi de apă existente, formată spontan, natural, care din punct de vedere al conceptului general ilustrează cea de-a doua „nară abourului” din heraldica Sucevei (care a fost integrată în conceptul de amenajare generală), aceasta fiind însă și utilă din punct de vedere tehnic, pentru preluarea apei de pe versanții existenți, în condiții meteorologice extreme.

- **SI - spațiu interactiv izvor;**

În zona de Sud a parcului în proximitatea izvorului va fi amenajată o suprafață deschisă, amenajată cu acoperitorii de sol. Deoarece aici au loc procesiuni religioase cu ocazia sărbătorii religioase Izvorul Tămăduirii și datorită izvorului acest punct poate deveni un spațiu de odihnă pentru vizitatori prin distribuția perimetrală a vegetației s-a urmărit încadrarea acestui loc simbol și dezvoltarea unui spațiu de tip piațetă care poate fi utilizat atât pentru odihnă cât și pentru adunarea oamenilor în timpul evenimentelor religioase

- **SC - spațiu detentă central;**

La intersecția aleii care coboară din spre accesul din Bulevardul Ana Ipătescu cu drumul forestier din firul văii se va realiza o mică piațetă alungită, amenajată cu pietriș cu rolul de crea o legătură între firul văii și traseul care duce la Statuia ecvestră, respectiv la grădina lacustră. Acest spațiu va beneficia de elemente de mobilier urban pentru a servi și ca spațiu de odihnă.

- **SB - spațiu interactiv la baza cetății;**

La intersecția aleii care coboară de la Strada Cetății și firul văii și aleea cu trepte care duce la Cetate se află un spațiu de tip piațetă amenajată cu pietriș stabilizat. Aceasta cuprinde un pavilion pentru odihnă și o amenajare cu plante aromatice. Datorită poziției sale, într-un luminiș existent și la o intersecție importantă acest spațiu poate fi folosit pentru activități și evenimente în aer liber.

- **O - spații odihnă.**

În lungul circulațiilor principale, drumul forestier, aleile A și B, sunt amplasate zone de odihnă, cu bânci circulare sau dreptunghiulare de dimensiuni mari. Acestea au fost propuse în zone de luminiș. Suprafața acestora va fi tratată cu pietre plate aşezate direct pe solul natural.

C. AMENAJĂRI DE AGREMENT

- **Lj1 - Lj2 - locuri de joacă;**

Locurile de joacă vor fi amplasate în zone relativ plate de luminiș fără defrișări în prealabil. Sunt propuse 4 locuri de joacă și o zonă de fitness după cum urmează:

- Lj 1 – Loc de joacă central;
- Lj 2 – Loc de joacă cetate.

Au fost propuse echipamente de joc din lemn, care să se încadreze pe cât posibil în peisajul silvic. Fiecare spațiu de joaca va fi însoțit de un panou de informații.

- **Lt, Lp – tiroliană și traseu obstacole;**

În afara locurilor de joacă ample, de-a lungul drumului forestier sunt propuse și alte atracții punctuale pentru cei mici. Acestea constau într-o tiroliană de 30m, cu structură de lemn, respectiv un traseu cu obstacole din lemn și sfiori.

- **Lf - zonă fitness.**

În apropierea locului de joacă central, în zona firului văii a fost propusă și o zonă de fitness. La fel ca și în cazul echipamentelor de joacă, au fost propuse echipamente de joc din lemn, care să se încadreze pe cât posibil în peisajul silvic, care vor fi montate pe o suprafață amenajată cu mulci din tocătură de lemn.

D. CONSTRUCȚII

- **GS - grupuri sanitare;**

Sunt propuse trei grupuri sanitare în cadrul parcului. Acestea vor fi de tip modular, cu auto-spălare, racordate la rețelele de apă, canalizare și electricitate. Fiecare modul va fi dotat cu două posturi, dintre care unul este adaptat și pentru persoanele cu dizabilități și utilizatorii de scaune rulante.

Vor fi amplasate 5 cișmele cu apă, pentru uzul vizitatorilor. Acestea vor fi racordate la rețeaua orașului, oferind aceeași calitate a apei, ca cea primită de consumatorii casnici.

- **AMF - amfiteatră în aer liber;**

În zona delimitată de accesul din strada Grădinilor și accesul din zona centrală (McDonalds) va fi realizat un amfiteatră în aer liber. Această intervenție profită de pantele naturale ale terenului și pentru o mai bună încadrare în peisaj va păstra arborii existenți în peisaj. În cazul în care gradenele vor intersecta arbori aceștia nu vor fi extrași ci vor rămâne pe poziție și vor fi integrați în designul acestora.

- **P - pavilioane multifuncționale;**

În lungul drumurilor principale și izolat, în peisaj, vor fi amplasate pavilioane cu structură ușoară din lemn. Pavilioanele, de forma hexagonală, cu latura de 2,4m și aria de 15mp (cât permite Codul Silvic), vor fi realizate în sistem modular.

Funcțiunile propuse pentru cele 19 pavilioane se regăsesc în planul de situație, după cum urmează:

- **PI - PAVILION INFORMARE** – 2buc.
- **PZ - PAZĂ/MONITORIZARE** – 1buc.
- **PC - PAVILION ACTIVITĂȚI CREATIVE** – 4buc.
- **PP - PAVILION PICNIC** – 1buc.
- **PM - PAVILION BOTANICĂ** – 1buc.
- **PA - PAVILION ACTIVITĂȚI EDUCAȚIONALE** – 1buc.
- **PE - PAVILION EXPOZIȚIE** – 1buc.
- **PO - PAVILION ODIHNĂ** – 5buc.
- **PM – PAVILION MENTENANȚĂ** -2buc.
- **PB - PAVILION LITERAR** – 1buc.

- **OBS - turnuri de observație păsări;**

Spre deosebire de pavilioane, punctele de observație vor fi construcții cu o înălțime semnificativ mai mare, realizate tot din lemn, cu mici elemente de îmbinare metalice. Finisajele și formele acestora vor permite inserarea lor în peisaj într-o manieră discretă.

Aceste construcții vor fi amplasate în cadrul parcului cu acces din drumuri pietonale, piste de biciclete sau poteci, în funcție de poziționarea fiecăreia. Au rol de puncte din care pot fi observate păsările și fauna specifică zonei.

- **BEL - platforme belvedere .**

Platformele de belvedere vor fi amplasate în cadrul parcului cu acces din drumuri pietonale, piste de biciclete, sau poteci, în funcție de poziționarea fiecăreia. Au rol de puncte din care poate fi contemplat peisajul, fiind îndreptate către puncte de interes în cadrul parcului.

Vor fi realizate sub forma unor platforme de lemn, minim invazive, care pleacă de la cota drumului și se vor extinde peste zone cu o declivitate mare

E. INSTALAȚII

- IE – instalații distribuție energie electrică;
- IL – instalații iluminat;
- IC – instalații curenți slabii și supraveghere;
- IS – instalații apă – canal.

INDICATORII TEHNICO-ECONOMICI AFERENȚI OBIECTIVULUI DE INVESTIȚII

Principalii indicatori tehnico-economi ci aferenți investiției

a) indicatori maximali, respectiv valoarea totală a obiectivului de investiții, exprimată în lei, cu TVA și, respectiv, fără TVA, din care construcții-montaj (C+M), în conformitate cu devizul general;

- Valoare investiție fără TVA = **49.084.349,82 lei**;
- C+M fără TVA = 34.729.440,48 lei;
- Valoare investiție cu TVA = **58.337.791,76 lei**;
- C+M cu TVA = 41.328.034,17 lei.

b) indicatori minimali, respectiv indicatori de performanță - elemente fizice/capacități fizice care să indice atingerea țintei obiectivului de investiții - și, după caz, calitativi, în conformitate cu standardele, normativele și reglementările tehnice în vigoare;

Obiect	U.M.
Drum forestier	3.096 mp
Alei pietonale	7.700 mp
Zonă fitness – suprafață mulci	100 mp
Suprafață parcare	176 mp
Spațiu verde amenajat – grădini tematice	51.314 mp
Locuri de joacă – suprafață mulci	1.623 mp
Zonă fitness – suprafață mulci	213 mp
Grupuri sanitare	3 buc.
Amfiteatră în aer liber	1 buc.
Pavilioane multifuncționale	19 buc.

c) durata estimată de execuție a obiectivului de investiții: 24 luni.

Proiectant,
 S.C. Aria 42 Studio SRL
 (denumirea persoanei juridice și datele de identificare)

DEVIZ GENERAL
 al obiectivului de investiții

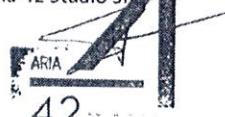
ZONA DE AGREMENT PARC SIPOTE - MUNICIPIUL SUCEAVA

Nr. crt.	Denumirea capitoelor și subcapitoelor de cheltuieli	Valoare fără TVA	TVA	Valoare cu TVA
		lei	lei	lei
1	2	3	4	5
CAPITOLUL 1 Cheltuieli pentru obținerea și amenajarea terenului				
1.1	Obținerea terenului	0,00	0,00	0,00
1.2	Amenajarea terenului	934.250,30	177.507,56	1.111.757,86
1.3	Amenajări pentru protecția mediului și aducerea terenului la starea inițială	0,00	0,00	0,00
1.4	Cheltuieli pentru relocarea/protecția utilităților	368.200,00	69.958,00	438.158,00
Total capitol 1		1.302.450,30	247.465,56	1.549.915,86
CAPITOLUL 2 Cheltuieli pentru asigurarea utilităților necesare obiectivului de investiții				
2.1	Cheltuieli pentru asigurarea utilităților	671.440,00	127.573,60	799.013,60
Total capitol 2		671.440,00	127.573,60	799.013,60
CAPITOLUL 3 Cheltuieli pentru proiectare și asistență tehnică				
3.1	Studii	230.000,00	43.700,00	273.700,00
3.1.1.	Studii de teren	150.000,00	28.500,00	178.500,00
3.1.2.	Raport privind impactul asupra mediului	0,00	0,00	0,00
3.1.3.	Alte studii specifice - descarcare sarcina arheologica	80.000,00	15.200,00	95.200,00
3.2	Documentații-suporți și cheltuieli pentru obținerea de avize, acorduri și autorizații	10.000,00	1.900,00	11.900,00
3.3	Expertizare tehnică	20.000,00	3.800,00	23.800,00
3.4	Certificarea performanței energetice și auditul energetic al clădirilor	0,00	0,00	0,00
3.5	Proiectare	410.000,00	77.900,00	487.900,00
3.5.1.	Temă de proiectare	0,00	0,00	0,00
3.5.2.	Studiu de prefezabilitate	0,00	0,00	0,00
3.5.3.	Studiu de fezabilitate/documentație de avizare a lucrărilor de intervenții și deviz general	200.000,00	38.000,00	238.000,00
3.5.4.	Documentații tehnice necesare în vederea obținerii avizelor/acordurilor/autorizațiilor	0,00	0,00	0,00
3.5.5.	Verificarea tehnică de calitate a proiectului tehnic și a detaliilor de execuție	0,00	0,00	0,00
3.5.6.	Proiect tehnic și detalii de execuție	200.000,00	38.000,00	238.000,00
3.5.7.	Soluțiile tehnice pentru branșamentele la rețelele tehnico-edilitare (apă, canalizare, energie electrică, telecomunicații)	10.000,00	1.900,00	11.900,00
3.6	Organizarea procedurilor de achiziție	0,00	0,00	0,00
3.7	Consultanță	280.000,00	53.200,00	333.200,00
3.7.1.	Managementul de proiect pentru obiectivul de investiții	180.000,00	34.200,00	214.200,00
3.7.2.	Elaborare cerere de finanțare și a anexelor solicitate de ghidul finanțatorului	10.000,00	1.900,00	11.900,00
3.7.3.	Asistență acordată beneficiarului pe parcursul depunerii proiectului	25.000,00	4.750,00	29.750,00
3.7.4.	Asistență acordată beneficiarului pe parcursul evaluării proiectului și ulterior până la semnarea contractului de finanțare	25.000,00	4.750,00	29.750,00
3.7.5.	Auditul financiar	40.000,00	7.600,00	47.600,00
3.8	Asistență tehnică	370.000,00	70.300,00	440.300,00
3.8.1.	Asistență tehnică din partea proiectantului	270.000,00	51.300,00	321.300,00
3.8.1.1.	pe perioada de execuție a lucrărilor	200.000,00	38.000,00	238.000,00
3.8.1.2.	pentru participarea proiectantului la fazele incluse în programul de control al lucrărilor de execuție, avizat de către Inspectoratul de Stat în Construcții	70.000,00	13.300,00	83.300,00
3.8.2.	Dirigenție de șantier	100.000,00	19.000,00	119.000,00
Total capitol 3		1.320.000,00	250.800,00	1.570.800,00

CAPITOLUL 4 Cheltuieli pentru investiția de bază				
4.1	Construcții și instalații	31.631.208,18	6.009.929,55	37.641.137,73
4.1.1	Amenajare și refacere alei și lucrări conexe	11.212.896,90	2.130.450,41	13.343.347,31
4.1.2	Amenajări peisajere și mobilier urban	4.418.456,80	839.506,79	5.257.963,59
4.1.3	Amenajări de agrement și pavilioane	2.374.863,20	451.224,01	2.826.087,21
4.1.4	Sistem signalectica	30.000,00	5.700,00	35.700,00
4.1.5	Instalații	13.594.991,28	2.583.048,34	16.178.039,62
4.2	Montaj utilaje, echipamente tehnologice și funcționale	1.069.342,00	203.174,98	1.272.516,98
4.2.1	Amenajare și refacere alei și lucrări conexe	0,00	0,00	0,00
4.2.2	Amenajări peisajere și mobilier urban	129.844,00	24.670,36	154.514,36
4.2.3	Amenajări de agrement și pavilioane	477.430,00	90.711,70	568.141,70
4.2.4	Sistem signalectica	5.620,00	1.067,80	6.687,80
4.2.5	Instalații	456.448,00	86.725,12	543.173,12
4.3	Utilaje, echipamente tehnologice și funcționale care necesită montaj	11.467.606,00	2.178.845,14	13.646.451,14
4.3.1	Amenajare și refacere alei și lucrări conexe	0,00	0,00	0,00
4.3.2	Amenajări peisajere și mobilier urban	2.476.055,00	470.450,45	2.946.505,45
4.3.3	Amenajări de agrement și pavilioane	5.386.120,00	1.023.362,80	6.409.482,80
4.3.4	Sistem signalectica	301.000,00	57.190,00	358.190,00
4.3.5	Instalații	3.304.431,00	627.841,89	3.932.272,89
4.4	Utilaje, echipamente tehnologice și funcționale care nu necesită montaj și echipamente de transport	0,00	0,00	0,00
4.5	Dotări	383.190,69	72.806,23	455.996,92
4.6	Active necorporale	42.500,00	8.075,00	50.575,00
Total capitol 4		44.593.846,87	8.472.830,91	53.066.677,78
CAPITOLUL 5 Alte cheltuieli				
5.1	Organizare de sănțier	70.000,00	13.300,00	83.300,00
5.1.1.	Lucrări de construcții și instalații aferente organizării de sănțier	55.000,00	10.450,00	65.450,00
5.1.2.	Cheltuieli conexe organizării sănțierului	15.000,00	2.850,00	17.850,00
5.2	Comisioane, cote, taxe, costul creditului	382.023,85	0,00	382.023,85
5.2.1.	Comisioanele și dobânzile aferente creditului băncii finanțatoare	0,00	0,00	0,00
5.2.2.	Cota aferentă ISC pentru controlul calității lucrărilor de construcții (0,5%)	173.647,20	0,00	173.647,20
5.2.3.	Cota aferentă ISC pentru controlul statului în amenajarea teritoriului, urbanism și pentru autorizarea lucrărilor de construcții (0,1%)	34.729,44	0,00	34.729,44
5.2.4.	Cota aferentă Casei Sociale a Constructorilor - CSC (0,5%)	173.647,20	0,00	173.647,20
5.2.5.	Taxe pentru acorduri, avize conforme și autorizația de construire/desființare	0,00	0,00	0,00
5.3	Cheltuieli diverse și neprevăzute (2% din C+M)	694.588,81	131.971,87	826.560,68
5.4	Cheltuieli pentru informare și publicitate	50.000,00	9.500,00	59.500,00
Total capitol 5		1.196.612,65	154.771,87	1.351.384,53
CAPITOLUL 6 Cheltuieli pentru probe tehnologice și teste				
6.1	Pregătirea personalului de exploatare	0,00	0,00	0,00
6.2	Probe tehnologice și teste	0,00	0,00	0,00
Total capitol 6		0,00	0,00	0,00
TOTAL GENERAL		49.084.349,82	9.253.441,94	58.337.791,76
din care: C + M (1.2 + 1.3 + 1.4 + 2 + 4.1 + 4.2 + 5.1.1)		34.729.440,48	6.598.593,69	41.328.034,17

Proiectant,

S.C. Aria 42 Studio SRL



42

DIRECTOR EXECUTIV,
DAN DURA



8

ROMÂNIA
JUDEȚUL SUCEAVA
MUNICIPIUL SUCEAVA
PRIMAR

Nr. 31826 din 23.08.2023

REFERAT DE APROBARE
privind aprobarea Documentației tehnico-economice și a indicatorilor tehnico-economi ai proiectului „Zona de agrement Parc Șipote”

Municiul Suceava pregătește documentația pentru a obține finanțare nerambursabilă pentru proiectul „**Zona de agrement Parc Șipote**”.

Obiectivul general al proiectului îl reprezintă refuncționalizarea unui teren degradat.

Obiectivele specifice ale proiectului, adică beneficiile socio-economice de la nivel local, care vor fi obținute prin implementarea proiectului propus sunt următoarele:

- sprijinirea valorificării potențialului turistic existent prin dezvoltarea infrastructurii de turism și agrement aferentă municipiului;
- îmbunătățirea protecției și conservării biodiversității și reducerea poluării prin prezentarea biodiversității și dezvoltarea infrastructurii verzi;
- asigurarea unor servicii locale adaptate cerințelor actuale de calitate a vieții și de protecție a mediului.

Soluțiile propuse prin prezenta documentație sunt în conformitate cu cerințele temei de proiectare și cu obiectivele propuse și vor conduce la îmbunătățirea condițiilor de viață și de socializare a comunității locale.

Amplasamentul pe care se va realiza obiectivul de investiție este situat în intravilan, în partea de Est a Municipiului Suceava, la limita estică a Zonei Centrale, conform extrasului de Carte Funciară nr. 53660, în suprafață de 393.130 mp.

În ceea ce privește relațiile de vecinătate, Parcul Șipote este încadrat de următoarele repere urbane:

- la nord se învecinează cu Râul Suceava;
- la est cu Cetatea de Scaun a Sucevei și cu Muzeul Satului Bucovinean;
- la sud cu Strada Parcului / DJ 208A;
- la vest cu Bulevardul Ana Ipătescu, Strada Mirăuților, Strada Grădinilor, Strada Luca Arbore, Strada Cetății, Strada Ștefăniță Vodă, Strada Cireșilor, Strada Iancu Flondor, precum și cu alte repere urbane cum ar fi: Mănăstirea Sfântul Ioan cel nou de la Suceava (Biserica Sfântul Gheorghe - monument UNESCO).

În ceea ce privește configurația în plan, terenul studiat are o formă neregulată și a fost condiționată de topografia terenului și de condițiile de dezvoltare ale orașului.

Zona studiată, Parcul Șipote, este amplasat în „inima” zonei centrale a Municipiului Suceava, fiind o zonă de conexiune importantă între principalele dotări și obiective cultural-istorice și de cult, în proximitatea centrului urban.

Astfel, scopul principal al elaborării studiului de fezabilitate este identificarea celor mai bune soluții de amenajare și echipare a Parcului Șipote, ceea ce presupune:

- Protejarea biocenozei existente, inedite într-un habitat urban;
- Identificarea unor metode inovatoare de interacțiune vizuală și auditivă cu biotopul protejat, fără a-i perturba procesele naturale;
- Amenajarea peisajeră a funcțiunilor de pădure-parc cu toate dotările și echipamentele necesare (alei, locuri de odihnă, terenuri de joacă, locuri pentru activități sportive adecvate, iluminat public etc.);

- Realizarea unei zonificări funcționale pentru dotările și construcțiile necesare;
- Rezolvarea accesibilității și a legăturilor cu spațiile construite și plantate, obiectivele turistice și de interes local învecinate;
- Crearea de alei de legătură accesibile și persoanelor cu mobilitate scăzută: părinți cu copii în cărucioare, bătrâni, persoane cu dizabilități locomotorii.

Necesitatea investiției:

Parcul Șipote a fost amenajată între anii 1975-1977 ca parc dendrologic. Se află în partea de sud-est a municipiului Suceava, în imediata vecinătate a Cetății de Scaun.

Pădurea se întinde pe o arie amplă de aproape 40 ha, din care doar o parte a făcut obiectul amenajării din perioada 1975-1977, când s-au trasat aleile, peluzele și rondourile de flori inițiale, spații pentru joacă și elemente decorative. Parcul dendrologic a fost împărțit în patru sectoare: vegetație de munte (1.95 ha), vegetație de deal (2 ha), vegetație de câmpie (1.35 ha), vegetație de luncă (1.70 ha).

Înființarea parcului a avut trei obiective:

- stabilizarea versanților
- rezolvarea problemei peisagistice a orașului
- de a integra un rol științific și educațional prin crearea unei colecții apreciabile de specii de arbori și arbuști

Astăzi parcul este într-o continuă degradare, fenomen ce este marcat în primul rând prin dispariția unui număr mare de specii plantate inițial, prin prezenta frecvență a arborilor uscați și a vegetației degradate. Deoarece zona are un aspect neprimitiv și neîngrijit, gradul de siguranță este percepțut ca scăzut, atât de locuitori, cat și de turiști.

Principalele deficiențe identificate sunt lipsa de întreținere și lipsa de dotări specifice unei păduri-parc, care să asigure condiții pentru odihnă-relaxare și promenadă, de petrecere a timpului liber/loisir sau de sport-agrement. Potențialul major al acestui spațiu verde amplasat în imediata vecinătate a centrului municipiului, a Cetății de Scaun a Sucevei, precum și a altor monumente importante, este irosit din lipsa unei amenajări adecvate.

Indicatorii tehnico-economiți ai obiectivelor de investiții din cadrul proiectului „**Zona de agrement Parc Șipote**” sunt prezentati în Anexa nr. 2 la proiectul de hotărâre.

Principalii indicatori tehnico-economiți aferenți investiției:

- a) indicatori maximali, respectiv valoarea totală a obiectivului de investiții, exprimată în lei, cu TVA și, respectiv, fără TVA, din care construcții-montaj (C+M), în conformitate cu devizul general;
 - Valoare investiție fără TVA = **49.084.349,82 lei**;
 - C+M fără TVA = 34.729.440,48 lei;
 - Valoare investiție cu TVA = **58.337.791,76 lei**;
 - C+M cu TVA = 41.328.034,17 lei.
- b) indicatori minimali, respectiv indicatori de performanță - elemente fizice/capacități fizice care să indice atingerea țintei obiectivului de investiții - și, după caz, calitativi, în conformitate cu standardele, normativele și reglementările tehnice în vigoare;

Obiect	U.M.
Drum forestier	3.096 mp
Alei pietonale	7.700 mp
Trepte metalice	100 mp
Suprafață parcare	176 mp
Spațiu verde amenajat – grădini tematice	51.314 mp
Locuri de joacă – suprafață mulci	1.623 mp

Zonă fitness – suprafață mulci	213 mp
Grupuri sanitare	3 buc.
Amfiteatrul în aer liber	1 buc.
Pavilioane multifuncționale	19 buc.

c) durata estimată de execuție a obiectivului de investiții: **24 luni.**

Având în vedere importanța realizării proiectului „Zona de agrement Parc Șipote” pentru Municipiul Suceava propunem spre aprobare proiectul de hotărâre în forma prezentată.



**Lucian
Harsovscchi**

Digitally signed by
Lucian Harsovscchi
Date: 2023.08.21
11:52:47 +03'00'

MUNICIPIUL SUCEAVA**DIRECȚIA PROIECTE EUROPEENE, TURISM, CULTURĂ ȘI TRANSPORT**NR. 31824 din 23.08.2023**Viceprimar****Ing. Lucian Harsovschi****Lucian****Harsovschi**Digitally signed by
Lucian HarsovschiDate: 2023.08.21
11:52:20 +03'00'**RAPORT****privind aprobarea Documentației tehnico-economice și a indicatorilor tehnico-economici ai
proiectului „Zona de agrement Parc Șipote”**

Municipiul Suceava pregătește documentația pentru a obține finanțare nerambursabilă pentru proiectul „Zona de agrement Parc Șipote”.

Obiectivul general al proiectului îl reprezintă refuncționalizarea unui teren degradat.

Amplasamentul pe care se va realiza obiectivul de investiție este localizat în intravilan, în partea de Est a Municipiului Suceava, la limita estică a Zonei Centrale, conform extrasului de Carte Funciară nr. 53660, în suprafață de 393.130 mp.

În ceea ce privește relațiile de vecinătate, Parcul Șipote este încadrat de următoarele repere urbane:

- la nord se învecinează cu Râul Suceava;
- la est cu Cetatea de Scaun a Sucevei și cu Muzeul Satului Bucovinean;
- la sud cu Strada Parcului / DJ 208A;
- la vest cu Bulevardul Ana Ipătescu, Strada Mirăuților, Strada Grădinilor, Strada Luca Arbore, Strada Cetății, Strada Ștefăniță Vodă, Strada Cireșilor, Strada Iancu Flondor, precum și cu alte repere urbane cum ar fi: Mănăstirea Sfântul Ioan cel nou de la Suceava (Biserica Sfântul Gheorghe - monument UNESCO).

În ceea ce privește configurația în plan, terenul studiat are o formă neregulată și a fost condiționată de topografia terenului și de condiționările de dezvoltare ale orașului.

Zona studiată, Parcul Șipote, este amplasat în „înima” zonei centrale a Municipiului Suceava, fiind o zonă de conexiune importantă între principalele dotări și obiective cultural-istorice și de cult, în proximitatea centrului urban.

Astfel, scopul principal al elaborării studiului de fezabilitate este identificarea celor mai bune soluții de amenajare și echipare a Parcului Șipote, ceea ce presupune:

- Protejarea biocenozei existente, inedite într-un habitat urban;
- Identificarea unor metode inovatoare de interacțiune vizuală și auditivă cu biotopul protejat, fără a-i perturba procesele naturale;
- Amenajarea peisajeră a funcțiunilor de pădure-parc cu toate dotările și echipamentele necesare (alei, locuri de odihnă, terenuri de joacă, locuri pentru activități sportive adecvate, iluminat public etc.);
- Realizarea unei zonificări funcționale pentru dotările și construcțiile necesare;

- Rezolvarea accesibilității și a legăturilor cu spațiile construite și plantate, obiectivele turistice și de interes local învecinate;
- Crearea de alei de legătură accesibile și persoanelor cu mobilitate scăzută: părinți cu copii în cărucioare, bătrâni, persoane cu dizabilități locomotorii.

Obiectivele specifice ale proiectului, adică beneficiile socio-economice de la nivel local, care vor fi obținute prin implementarea proiectului propus sunt următoarele:

- sprijinirea valorificării potențialului turistic existent prin dezvoltarea infrastructurii de turism și agrement aferentă municipiului;
- îmbunătățirea protecției și conservării biodiversității și reducerea poluării prin prezervarea biodiversității și dezvoltarea infrastructurii verzi;
- asigurarea unor servicii locale adaptate cerințelor actuale de calitate a vieții și de protecție a mediului.

Soluțiile propuse prin prezența documentație, în conformitate cu cerințele temei de proiectare și cu obiectivele propuse, vor conduce la îmbunătățirea condițiilor de viață și de socializare a comunității locale.

Necesitatea investiției:

Parcul Șipote a fost amenajat între anii 1975-1977 ca parc dendrologic. Se află în partea de sud-est a municipiului Succava, în imediata vecinătate a Cetății de Scaun.

Pădurea se întinde pe o arie amplă de aproape 40 ha, din care doar o parte a făcut obiectul amenajării din perioada 1975-1977, când s-au trasat aleile, peluzele și rondourile de flori inițiale, spații pentru joacă și elemente decorative. Parcul dendrologic a fost împărțit în **patru sectoare**: vegetație de munte (1.95 ha), vegetație de deal (2 ha), vegetație de câmpie (1.35 ha), vegetație de luncă (1.70 ha).

Înființarea parcului a avut trei obiective:

- stabilizarea versanților
- rezolvarea problemei peisagistice a orașului
- de a integra un rol științific și educațional prin crearea unei colecții apreciabile de specii de arbori și arbuști

Astăzi parcul este într-o continuă degradare, fenomen ce este marcat în primul rând prin disparația unui număr mare de specii plantate inițial, prin prezența frecvență a arborilor uscați și a vegetației degradate. Deoarece zona are un aspect neprimitoare și neîngrijit, gradul de siguranță este percepțut ca scăzut, atât de locuitori, cat și de turiști.

Principalele deficiențe identificate sunt lipsa de întreținere și lipsa de dotări specifice unei păduri-parc, care să asigure condiții pentru odihnă-relaxare și promenadă, de petrecere a timpului liber/loisir sau de sport-agrement. Potențialul major al acestui spațiu verde amplasat în imediata vecinătate a centrului municipiului, a Cetății de Scaun a Sucevei, precum și a altor monumente importante, este irosit din lipsa unei amenajări adecvate.

Scenariul propus este Scenariul I, respectiv următoarele obiective:

A. CIRCULATII

- Drum forestier: agregate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- Alei principale: agregate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- Alei secundare: pământ stabilizat cu pietriș + trepte prefabricate;
- Alei cu trepte: piatră cubică;
- Trepte metalice: structură metalică cu suprafață de călcare din beton decorativ;

- Traseu pentru pelerinaje religioase; pământ stabilizat + trepte din lemn;
- Pistă pentru biciclete: agreate naturale stabilizate cu liant ecologic;
- Traseu conexiune str. Mirăuților: pământ stabilizat;
- Spații parcare: gazon pe geogrilă parcare.

B. AMENAJĂRI PEISAJERE

- G - grădini tematice;
- LA - luciu de apă;
- SI - spațiu interactiv izvor;
- SC - spațiu detentă central;
- SB - spațiu interactiv la baza cetății;
- O - spații odihnă.

C. AMENAJĂRI DE AGREMENT

- Lj1 - Lj2 - locuri de joacă;
- Lt, Lp – tiroliană și traseu obstacole;
- Lf - zonă fitness

D. CONSTRUCȚII

- GS - grupuri sanitare;
- AMF - amfiteatră în aer liber;
- P - pavilioane multifuncționale;
- OBS - turnuri de observație păsări;
- BEL - platforme belvedere.

E. INSTALAȚII

- IE – instalații distribuție energie electrică;
- IL – instalații iluminat;
- IC – instalații curenți slabii și supraveghere;
- IS – instalații apă – canal.

Indicatorii tehnico-economi ai obiectivelor de investiții din cadrul proiectului „**Zona de agrement Parc Șipote**” sunt prezențați în Anexa nr. 2 la proiectul de hotărâre.

Principali indicatori tehnico-economi aferenți investiției:

- indicatori maximali, respectiv valoarea totală a obiectivului de investiții, exprimată în lei, cu TVA și, respectiv, fără TVA, din care construcții-montaj (C+M), în conformitate cu devizul general;
 - Valoare investiție fără TVA = **49.084.349,82 lei**;
 - C+M fără TVA = 34.729.440,48 lei;
 - Valoare investiție cu TVA = **58.337.791,76 lei**;
 - C+M cu TVA = 41.328.034,17 lei.
- indicatori minimali, respectiv indicatori de performanță - elemente fizice/capacități fizice care să indice atingerea țintei obiectivului de investiții - și, după caz, calitativi, în conformitate cu standardele, normativele și reglementările tehnice în vigoare;

Obiect	U.M.
Drum forestier	3.096 mp
Alei pietonale	7.700 mp
Trepte metalice	100 mp
Suprafață parcare	176 mp
Spațiu verde amenajat – grădini tematice	51.314 mp
Locuri de joacă – suprafață mulci	1.623 mp
Zonă fitness – suprafață mulci	213 mp
Grupuri sanitare	3 buc.
Amfiteatră în aer liber	1 buc.
Pavilioane multifuncționale	19 buc.

c) durata estimată de execuție a obiectivului de investiții: **24 luni**.

Față de cele prezentate anterior considerăm ca fiind oportună aprobarea proiectului de hotărâre în forma prezentată alăturat.

DIRECTOR EXECUTIV,
ELISABETA VĂIDEANU



DIRECTOR EXECUTIV,
DAN DURA

